

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE SEKOLAH DI SMA ISLAM 1 PRAMBANAN

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun oleh :

Septiani Putri

08650005

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA**

2012

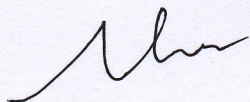
PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE SEKOLAH
DI SMA ISLAM 1 PRAMBANAN

Disusun oleh :

Nama : Septiani Putri
NIM : 08650005

Telah diseminarkan pada tanggal : 12 April 2012

Pembimbing,

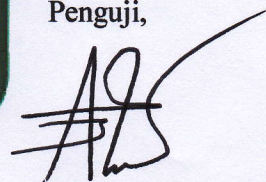


Maria Ulfah Siregar, S.Kom, MIT

NIP. 19780106 200212 2 001



Penguji,



Agus Mulyanto, S.Si, M.Kom

NIP. 19710823 199903 1 003

Mengetahui,

a.n. Dekan

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Agus Mulyanto, S.Si, M.Kom

NIP. 19710823 199903 1 003

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ وَالصَّلَاةُ وَالسَّلَامُ عَلَى أَشْرَفِ الْأَنْبِيَاءِ وَعَلَى الْمُرْسَلِينَ إِلَيْهِ وَصَحْبِهِ أَجْمَعِينَ

Segala puji bagi Allah SWT yang senantiasa memberikan berkah dan segala nikmat-Nya sehingga pelaksanaan kerja praktek yang dilakukan di SMA Islam 1 Prambanan dapat terlaksana dengan baik . Pelaksanaan kerja praktek ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika di Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga. Shalawat beriring salam tak lupa penulis junjungkan kepada Nabi besar Muhammad saw yang selalu menjadi panutan teladan bagi kita semua.

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini tidaklah terlepas dari berbagai kekurangan maupun kekhilafan penulis. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak yang telah ikut serta membantu memberikan masukan yang membangun dalam pelaksanaan kerja praktek sehingga kerja praktek ini dapat terlaksanakan dengan baik. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis sampaikan kepada :

1. Allah SWT, karena izin dan rahmat-Nya penulis bisa menyelesaikan kerja praktek ini dengan baik serta bisa melewati hambatan selama pengerjaannya.
2. Mama, papa, kakak dan adik di rumah nan jauh disana yang selalu mengirimkan doa penuh cinta dan selalu memberikan semangat kepada penulis.

3. Hentarie Juheriyanta yang berperan sangat banyak dalam mensukseskan proses sebelum dan selama kerja praktek berlangsung.
4. Ibu Maria Ulfah S.Kom, MIT selaku dosen pembimbing kerja praktek yang telah banyak memberikan pengarahan dan masukan selama pelaksanaan kerja praktek.
5. Bapak Fajar Sultoni Aziz, S.Pd.Si selaku pembimbing lapangan yang telah memberikan banyak bantuan dan pengarahan serta pengalaman dan ilmunya.
6. Drs. Amin Suyono, M.Pd selaku Kepala SMA Islam 1 Prambanan yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan kerja praktek di SMA Islam 1 Prambanan Yogyakarta.
7. Teman-teman tersayang, Aini Zahra, Rizki Yunita Sari dan Syarifah Tri Permata Dewi yang juga selalu memberi dukungan dan doa serta berjuang bersama penulis.
8. Teman-teman Prodi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah banyak membantu dalam pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporannya.
9. Teman-teman kos yang membuat penulis termotivasi untuk segera menyelesaikan kerja praktek.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan kerja praktek. Semoga dengan kerja praktek

ini penulis bisa menjadikannya sebagai sebuah pengalaman yang berarti dan bermanfaat bagi masyarakat yang lebih luas. *Aamiin Yaa Rabbal'aalaamiin.*
Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, April 2012

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Kerja Praktek	3
1.4 Tujuan Kerja Praktek	4
1.5 Manfaat Kerja Praktek	4
 BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK	
2.1 Gambaran Umum SMA Islam 1 Prambanan	5
2.2 Visi, Misi, dan Tujuan SMA Islam 1 Prambanan	6
2.2.1 Visi SMA Islam 1 Prambanan	6
2.2.2 Misi SMA Islam 1 Prambanan.....	7
2.2.3 Tujuan SMA Islam 1 Prambanan.....	7
2.3 Strukturisasi Organisasi SMA Islam 1 Prambanan.....	8
 BAB III LANDASAN TEORI	
3.1 Internet	9

3.2 Konsep <i>Website</i>	11
3.2.1 <i>Website</i> Statis	11
3.2.2 <i>Website</i> Dinamis.....	12
3.3 Konsep Basis Data dan DBMS	12
3.3.1 Basis Data	12
3.3.2 DBMS	14
3.3.2.1 Fitur DBMS	15
3.3.2.2 Bahasa Basis Data	16
3.4 Konsep Aplikasi Berbasis Web.....	17
3.5 Pemrograman Berbasis Web dengan PHP	18
3.5.1 Skrip PHP	19
3.5.2 Konsep Kerja PHP	19
3.6 HTML	22
3.7 Pemrograman Javascript	22
3.8 Desain <i>Website</i> dengan CSS	24
3.9 Model Fungsional	24
3.9.1 DFD (Data Flow Diagram)	24
3.9.2 ERD.....	26

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisa Kebutuhan Pengguna	29
4.1.1 Modul <i>Back-End</i> (<i>Administrator</i>)	30
4.1.2 Modul <i>Front-End</i> (<i>User Interface</i>)	30
4.2 Analisa Kebutuhan Sistem	31

4.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	31
4.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	32
4.3 Perancangan Sistem	32
4.3.1 Desain Proses	32
4.3.1.1 Diagram Konteks (DFD Level 0).....	33
4.3.1.2 DFD Level 1.....	34
4.3.1.3 DFD Level 2 Manajemen Menu	36
4.3.1.4 DFD Level 2 Manajemen Sub Menu	37
4.3.1.5 DFD Level 2 Manajemen Kategori	37
4.3.1.6 DFD Level 2 Manajemen Halaman	38
4.3.1.7 DFD Level 2 Manajemen Upload File	38
4.3.1.8 DFD Level 2 Manajemen Staf Pengajar	39
4.3.1.9 DFD Level 2 Manajemen Nasihat.....	40
4.3.1.10 DFD Level 2 Manajemen Buku Tamu.....	40
4.3.1.11 DFD Level 2 Proses Pencarian	41
4.3.2 Desain ERD	42
4.3.3 Desain Basis Data	42
4.4 Implementasi Sistem	48
4.4.1 Implementasi Koneksi PHP dengan MySQL.....	48
4.4.2 Implementasi Halaman Utama Sistem	48
4.4.3 Implementasi Menu.....	49
4.4.3.1 Menu Utama	49
4.4.3.2 Top Menu	50

4.4.3.3 Menu Info.....	50
4.4.4 Implementasi Link	51
4.4.4.1 Link	51
4.4.4.2 Menu Download.....	51
4.4.4.2.1 Download Berita	52
4.4.4.2.2 Download Artikel.....	52
4.4.5 Implementasi Fitur	53
4.4.5.1 Nasihat	53
4.4.5.2 Form Pencarian	53
4.4.5.3 Jam	53
4.4.5.4 Kalender	54
4.4.6 Implementasi Halaman Administrator	54
4.4.6.1 Halaman Login.....	54
4.4.6.2 Halaman Depan Administrator	55
4.4.6.3 Menu Admin	55
BAB V Kesimpulan dan Saran	
5.1 Kesimpulan	58
5.2 Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi SMA Islam 1 Prambanan.....	8
Gambar 3.1 Konsep HTML.....	21
Gambar 3.2 Konsep PHP	21
Gambar 4.1 DFD Level 0 (Diagram Konteks)	33
Gambar 4.2 DFD Level 1	35
Gambar 4.3 DFD Level 2 Manajemen Menu	36
Gambar 4.4 DFD Level 2 Manajemen Sub Menu.....	37
Gambar 4.5 DFD Level 2 Manajemen Kategori	37
Gambar 4.6 DFD Level 2 Manajemen Halaman.....	38
Gambar 4.7 DFD Level 2 Manajemen Upload File	38
Gambar 4.8 DFD Level 2 Manajemen Staf Pengajar	39
Gambar 4.9 DFD Level 2 Manajemen Nasihat	40
Gambar 4.10 DFD Level 2 Manajemen Buku Tamu	40
Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses Pencarian	41
Gambar 4.12 ERD <i>Website</i> SMA Islam 1 Prambanan	42
Gambar 4.13 Halaman Utama Sistem	48
Gambar 4.14 Menu Utama	50
Gambar 4.15 Top Menu	50
Gambar 4.16 Menu Info	51
Gambar 4.17 Link.....	51
Gambar 4.18 Menu Download	51

Gambar 4.19 Download Berita	52
Gambar 4.20 Download Artikel	52
Gambar 4.21 Nasihat	53
Gambar 4.22 Form Pencarian	53
Gambar 4.23 Jam.....	53
Gambar 4.24 Kalender.....	54
Gambar 4.25 Halaman Login Administrator	55
Gambar 4.26 Halaman Depan Administrator	55
Gambar 4.27 Menu Admin.....	56
Gambar 4.28 Menampilkan Data.....	56
Gambar 4.29 Menambahkan Data	57
Gambar 4.30 Mengubah Data.....	57
Gambar 4.31 Menghapus Data	57

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 user	43
Tabel 4.2 menu_admin	43
Tabel 4.3 menu	44
Tabel 4.4 sub_menu	44
Tabel 4.5 kategori.....	44
Tabel 4.6 halaman	45
Tabel 4.7 files	45
Tabel 4.8 staf_pengajar	46
Tabel 4.9 buku_tamu	46
Tabel 4.10 nasihat.....	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. <i>Source Code File Menu</i>	60
Lampiran 2. <i>Source Code File Sub Menu.....</i>	63
Lampiran 3. <i>Source Code File Kategori</i>	66
Lampiran 4. <i>Source Code File Halaman.....</i>	69
Lampiran 5. <i>Source Code File Upload.....</i>	72
Lampiran 6. <i>Source Code File Download File Artikel</i>	74
Lampiran 7. <i>Source Code File Download File Berita.....</i>	76
Lampiran 8. <i>Source Code File Download Proses</i>	78
Lampiran 9. <i>Source Code File Galeri Foto</i>	79

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi ini, teknologi informasi telah menjadi hal yang sangat penting dalam kehidupan manusia. Teknologi informasi adalah suatu *tool* yang akan membantu kerja kita dengan berbagai informasi dan melakukan berbagai tugas yang berhubungan dengan pengolahan informasi. Teknologi informasi mempunyai pengertian luas meliputi segala sesuatu yang berkaitan dengan proses, penggunaan sebagai alat bantu, manipulasi data, dan pengelolaan informasi. Teknologi informasi pada dasarnya merupakan seperangkat peralatan yang saling berkaitan satu sama lain dalam membantu memudahkan kerja manusia.

Sekolah sebagai salah satu institusi pendidikan sangat erat hubungannya dengan teknologi informasi. Oleh karena itu, keberadaan *website* bagi sekolah sebagai salah satu aplikasi teknologi informasi menjadi sangat penting. Di era perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat ini, keberadaan *website* sekolah sudah menjadi keharusan bagi sebuah institusi pendidikan. Hal tersebut memberikan nilai tambah bagi sekolah untuk dapat memperkenalkan sekolah secara lebih luas kepada masyarakat.

Website sekolah merupakan salah satu sarana penting bagi sekolah untuk mempersiapkan sekolah dalam menyetarakan perkembangan teknologi informasi. Selain itu, *website* sekolah merupakan sarana komunikasi yang paling mudah dan murah bagi staf pengajar, siswa, orang tua, alumni serta pihak-pihak yang terlibat

dalam dunia pendidikan. Saat ini, sebuah institusi pendidikan dalam hal ini sekolah dituntut untuk mampu memberikan informasi dan melayani civitas akademik baik dari pihak dalam sekolah maupun luar. Sebuah informasi yang bersifat langsung (*realtime*) dan akurat dari *website* sekolah diharapkan dapat memberikan kepercayaan dari masyarakat maupun pihak yang terkait dengan sekolah. Hal ini tentu sangatlah bermanfaat bagi perkembangan dan kemajuan sekolah di masa mendatang untuk mewujudkan sebuah institusi pendidikan yang berkualitas dan berdaya saing dalam dunia pendidikan.

SMA Islam 1 Prambanan sebagai suatu lembaga pendidikan yang mempunyai peranan penting dalam dunia pendidikan baik formal maupun non formal tentu sangat memerlukan adanya suatu sistem yang mampu memberikan kondisi gambaran SMA Islam 1 Prambanan kepada pihak luar. Belum adanya *website* di SMA Islam 1 Prambanan tersebut dapat menjadikan kurang mampunya sekolah dalam bidang bersaing dengan sekolah lainnya. Oleh karena itu, keberadaan *website* sekolah dirasa sangatlah penting. Adanya *website* sekolah yang memuat informasi mengenai gambaran dan kondisi SMA Islam 1 Prambanan akan sangat membantu pihak sekolah dalam mempromosikan diri dan bersaing dengan sekolah lainnya. Selain itu, keberadaan suatu *website* yang menjadi perantara antara pihak sekolah dengan siswa, pihak luar sekolah, maupun instansi-instansi lainnya sudah menjadi hal yang sangat penting bagi perkembangan dan kemajuan akademis sekolah.

1.2 Rumusan Masalah Kerja Praktek

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka rumusan masalah dalam kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang *website* yang dapat memuat informasi penting bagi sekolah seperti profil sekolah untuk membantu mengenalkan SMA Islam 1 Prambanan kepada pihak luar sekolah?
2. Bagaimana merancang *website* dan halaman administrator yang *user friendly* sehingga mudah dalam implementasi dan penggunaannya?
3. Bagaimana mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam sebuah *website* yang mampu mengakomodir kebutuhan *user* terhadap informasi mengenai SMA Islam 1 Prambanan?

1.3 Batasan Kerja Praktek

Batasan lingkup materi kerja praktek yang dilaksanakan di SMA Islam 1 Prambanan agar tetap terfokus dan terarah pada tujuan yang diinginkan, maka pada kerja praktek ini penulis akan membahas hal-hal berikut:

1. Merancang *website* yang dinamis dan memuat informasi-informasi penting bagi sekolah yang meliputi profil sekolah, staf pengajar, sarana dan prasarana sekolah, kegiatan, dan galeri foto untuk membantu mengenalkan SMA Islam 1 Prambanan kepada pihak luar sekolah.
2. Mengoptimalkan *website* untuk ragam user seperti masyarakat umum, orang tua siswa, calon siswa, dan orang tua calon siswa.

1.4 Tujuan Kerja Praktek

Tujuan kerja praktek yang dilaksanakan di SMA Islam 1 Prambanan diantaranya:

1. Merancang *website* yang dapat memuat informasi penting bagi sekolah seperti profil sekolah untuk membantu mengenalkan SMA Islam 1 Prambanan kepada pihak luar sekolah.
2. Merancang *website* dan halaman administrator yang *user friendly* sehingga mudah dalam implementasi dan penggunaannya.
3. Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam sebuah *website* yang mampu mengakomodir kebutuhan user terhadap informasi mengenai SMA Islam 1 Prambanan.

1.5 Manfaat Kerja Praktek

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan website SMA Islam 1 Prambanan ini adalah:

1. Mampu memberikan informasi-informasi penting mengenai SMA Islam 1 Prambanan seperti profil sekolah kepada pihak dalam lingkungan sekolah maupun luar sekolah.
2. Membantu pihak sekolah dalam mempromosikan diri kepada pihak luar.
3. Membantu pihak sekolah untuk menarik minat calon siswa dan orang tua calon siswa dalam menentukan pilihan di SMA Islam 1 Prambanan.
4. Meningkatkan daya saing dengan sekolah lain.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1 Gambaran Umum SMA Islam 1 Prambanan

SMA Islam 1 Prambanan didirikan pada tanggal 4 Juni 1983, berlokasi di Tlogo Prambanan Kabupaten Klaten. Berdasarkan Surat Persetujuan Sementara Pembukaan Sekolah Swasta dari Kanwil Depdikbud Provinsi DIY No: 176/I.13.7/I.83 tanggal 4 Juni 1983, setelah peresmian gedung sekolah yang baru berlokasi di Klurakbaru Bokoharjo Kabupaten Sleman pada tanggal 3 Juni 1986, maka SMA Islam 1 Prambanan resmi pindah dilokasi tersebut.

Pada awal berdirinya SMA Islam 1 Prambanan, kepemimpinan dipegang oleh Bapak Drs. Subkhi Dahlan tahun 1986 pimpinan diganti oleh Bapak Drs. Noor Effendi. Dua tahun kemudian yaitu tahun 1988 s.d 2000 SMA Islam 1 Prambanan dipimpin oleh Bapak Wirarjo, Bsc. Dan dari tahun 2000 sampai sekarang SMA Islam 1 Prambanan dipimpin oleh Bapak Drs. Amin Suyono, M.Pd.

Sampai sekarang SMA Islam 1 Prambanan telah memenuhi syarat resmi pemerintah, dibuktikan dengan:

1. Surat Persetujuan Sementara Pembukaan Sekolah Swasta dari Kanwil Depdikbud Provinsi DIY dengan No: 176/I.13.7/I.83 tanggal 4 Juni 1983.
2. SK Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No: 0487/H/1986 tanggal 1 Februari 1986.

3. SK Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No: 09/I.13/H/KPTS/1988 tanggal 30 Januari 1988.
4. Surat Program Jenjang Akreditasi DIAKUI dari Dirjen Dikdasmen. Depdikbud. No: 011/C/Kep/1989.
5. Surat Program Jenjang Akreditasi DIAKUI dari Dirjen Dikdasmen. Depdikbud. No: 525/C/Kep/1993.
6. Surat Program Jenjang Akreditasi DIAKUI dari Dirjen Dikdasmen. Depdikbud. No: 79/C/Kep/2000.
7. Sertifikat Akreditasi dan Badan Akreditasi Nasional Sekolah/Madrasah (BAN – S/M) No.1901/BAP/TU/XII/2007.

Mulai tahun 2006/2007 SMA Islam 1 Prambanan melaksanakan kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). Hal ini membawa konsekuensi bagi segenap stakeholder yang terkait untuk mengambil langkah-langkah nyata dalam mendukung keberhasilan program tersebut dengan baik.

2.2 Visi, Misi, dan Tujuan SMA Islam 1 Prambanan

2.2.1 Visi SMA Islam 1 Prambanan

Visi dari SMA Islam 1 Prambanan adalah disiplin, terampil, terdidik, dan beriman.

Indikator ketercapaian visi sekolah adalah sebagai berikut

- a. Unggul dalam ketertiban dan kedisiplinan sekolah.
- b. Terampil dalam penggunaan Teknologi Informasi.

- c. Unggul dalam kegiatan keagamaan.
- d. Memiliki lingkungan belajar yang nyaman dan kondusif.

2.2.2 Misi SMA Islam 1 Prambanan

Misi dari SMA Islam 1 Prambanan adalah sebagai berikut:

- a. Melaksanakan pembelajaran dan bimbingan secara efektif, sehingga setiap siswa berkembang secara optimal.
- b. Meningkatkan kedisiplinan seluruh warga.
- c. Mengembangkan bakat dan kreativitas siswa sehingga memiliki keterampilan yang cukup untuk hidup mandiri.
- d. Menggerakkan seluruh warga sekolah untuk berpartisipasi dalam setiap kegiatan.
- e. Menumbuhkan penghayatan dan pengalaman terhadap ajaran agama islam.

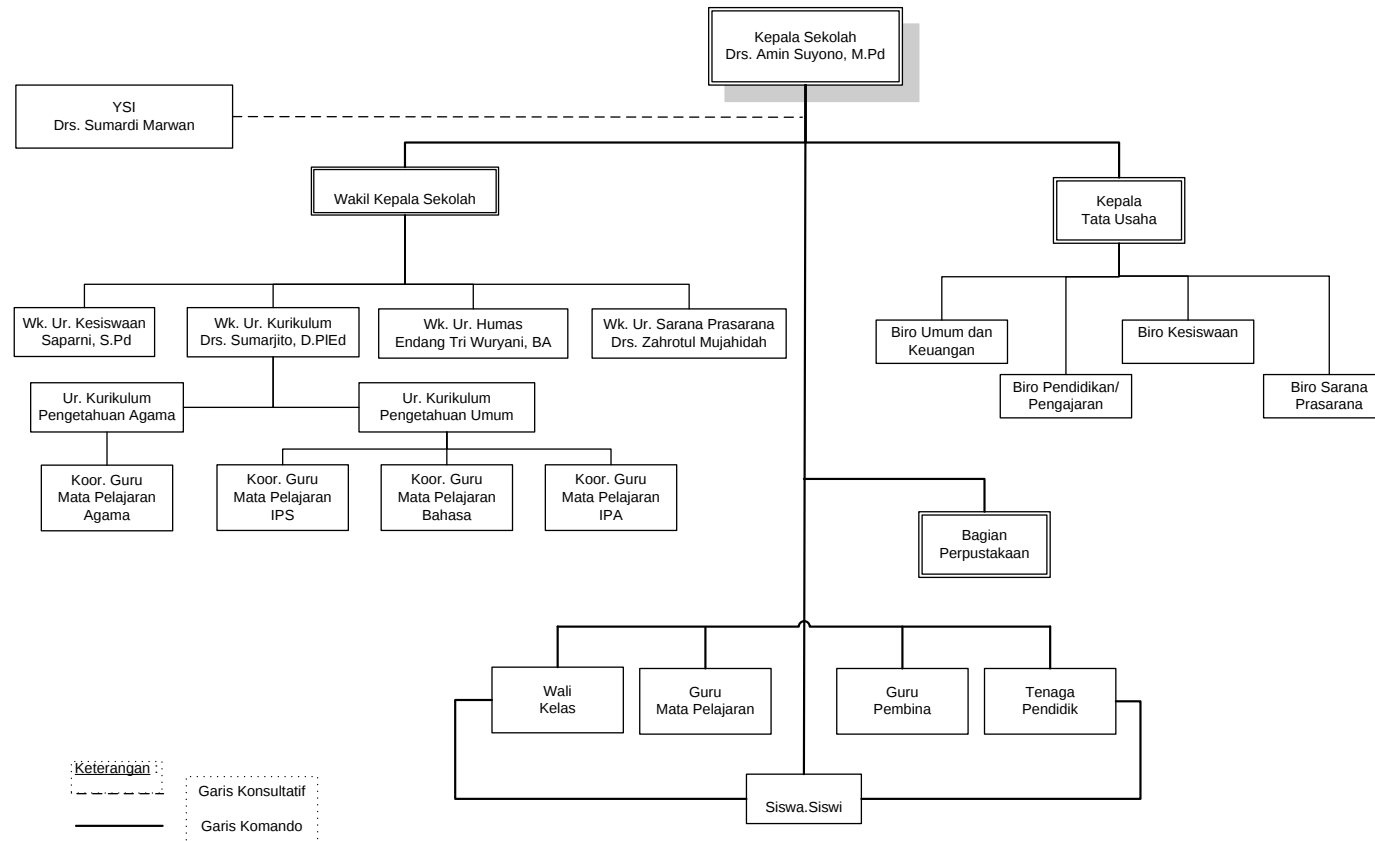
2.2.3 Tujuan SMA Islam 1 Prambanan

- a. Meningkatkan perolehan rata-rata NUAN minimal 0,25 setiap tahun.
- b. Meningkatkan kedisiplinan siswa, sehingga mampu memotivasi diri belajar lebih baik dan memiliki kepribadian luhur.
- c. Menyiapkan siswa terampil menggunakan komputer dan bahasa inggris sebagai bekal menghadapi era globalisasi.
- d. Menyiapkan siswa menjadi manusia yang berakhlak mulia.

2.3 Struktur Organisasi SMA Islam 1 Prambanan

Gambar 2.1 merupakan gambar bagan struktur organisasi di SMA Islam 1 Prambanan pada saat dilangsungkannya kerja praktek:

STRUKTUR DAN ORGANISASI
SMA ISLAM 1 PRAMBANAN
 Tahun Ajaran 2010 / 2011



Gambar 2.1 Struktur Organisasi SMA Islam 1 Prambanan

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Internet

Internet merupakan rangkaian jaringan dalam jaringan yang menghubungkan komputer individual yang dimiliki oleh pemerintah, universitas, grup non-profit dan perusahaan. Interkoneksi ini dihubungkan dengan standar protokol yang bebas dan terbuka (Turban, 2005). Dalam pengertian lain, internet merupakan contoh jaringan terbesar yang menghubungkan jutaan komputer yang tersebar diseluruh penjuru dunia dan tak terikat pada satu organisasipun. Siapa saja dapat bergabung pada internet. Dengan menggunakan jaringan ini, sebuah organisasi dapat melakukan pertukaran informasi secara internal ataupun melakukan pertukaran informasi secara eksternal dengan organisasi-organisasi yang lain. Dalam hal ini, jaringan tersusun atas berbagai jenis komputer dan sistem operasi (Kadir, 2002).

Supaya bisa berhubungan dengan internet, seorang pemakai harus menggunakan komputer yang terkoneksi ke internet atau perlu menjadi pelanggan dari sebuah ISP (*Internet Service Provider*). Alternatif lain, cukup melakukan pengaksesan pada warung-warung internet (warnet). ISP adalah organisasi komersial yang bergerak dalam bidang penyediaan jasa akses ke internet.

Ada banyak sumber daya di internet yang dapat dimanfaatkan, contohnya seperti (Kadir, 2002):

1. *Email*, digunakan untuk melakukan pertukaran surat elektronik dalam melakukan pertukaran informasi.
2. *Usenet Newsgroup*, forum diskusi.
3. *LISTSERV*, kelompok diskusi dengan menggunakan surat elektronik.
4. *IRC (Internet Relay Chat)*, fasilitas yang memungkinkan pemakai melakukan percakapan dalam bentuk bahasa tertulis secara interaktif.
5. *Telnet*, fasilitas yang memungkinkan pemakai melakukan koneksi (*login*) ke suatu sistem komputer.
6. *FTP (File Transfer Protocol)*, sarana untuk melakukan *transfer* berkas dari komputer lokal ke suatu komputer lain atau sebaliknya.
7. *Gopher*, perangkat yang memungkinkan pemakai untuk menemukan informasi yang terdapat pada *server gopher* melalui menu yang bersifat hierarkis.
8. *Archie*, perangkat yang dapat digunakan untuk melakukan pencarian berkas pada situs FTP.
9. *Veronica (Very Easy Rodent-Oriented Netwide Index to Computer Archieves)*, merupakan kemampuan tambahan yang dipakai untuk melakukan pencarian pada situs-situs *gopher*.
10. *WAIS (Wide Area Information Servers)*, perangkat yang digunakan untuk melakukan pencarian data pada internet yang dilaksanakan dengan menyebutkan nama basis data dan kata kunci yang dicari.

11. *World Wide Web*, sistem yang memungkinkan pengaksesan informasi dalam internet melalui pendekatan *hypertext*.

3.2 Konsep Website

Menganalisa berdasarkan perubahan kontennya, *website* terbagi kedalam dua kategori:

3.2.1 Website Statis (*Static Website*)

Website statis adalah *website* yang kontennya statis / tidak berubah-ubah. *Website* statis ini persis seperti brosur. Bedanya, brosur di cetak dan disebar, sedangkan *website* statis di *host* dan diakses melalui internet.

Sekali *website* statis di *online* kan di internet, umumnya jarang sekali *website* tersebut merubah kontennya. Seringkali *website* statis ini disusun dari html polos yang antar halamannya dihubungkan dengan *hyperlink* tanpa pemrograman disisi server karena tujuannya adalah '*sebatas*' menampilkan informasi di internet.

Aplikasi dari *website* statis sering kali kita temukan di *website company profile*, *personal profile*, *website* penawaran produk, dan semua *website* yang bertujuan melakukan komunikasi satu arah dari pemilik *website* ke pengunjung tanpa diperlukan interaksi.

3.2.2 Website Dinamis

Website dinamis adalah *website* yang kontennya berubah – ubah. Aplikasi dari *website* dinamis ini sering kali kita temukan di internet dewasa ini: Portal berita, blog, situs *social networking*, dll.

Website dinamis selalu memiliki program yang bekerja di sisi server karena dalam rentang waktu tertentu konten dari *website* tersebut berubah. Jadi, salah satu ciri dari *website* dinamis adalah adanya program yang berjalan disisi server untuk *me-manage* perubahan data yang ditampilkan oleh *website* dinamis tersebut.(Fikri,2009)

3.3 Konsep Basis Data dan DBMS

Data adalah bagian penting dari pemrograman modern sehingga keseluruhan bahasa program menyediakan fungsi untuk mengakses *database* (Peranginangin, 2006).

3.3.1 Basis Data

Basis data (*database*) adalah suatu pengorganisasian sekumpulan data yang saling terkait sehingga memudahkan aktivitas untuk memperoleh informasi. Basis data dimaksudkan untuk mengatasi *problem* pada sistem yang memakai pendekatan berbasis berkas (Kadir, 2002).

Untuk dapat memahami prinsip-prinsip perancangan basis data, perlu dipahami konsep dasarnya terlebih dahulu, diantaranya sebagai berikut :

a. Entitas dan *Relationship*

Entitas adalah berbagai hal dalam dunia nyata yang informasinya disimpan dalam basis data. Sedangkan *relationship* adalah hubungan antara entitas.

Relationship terdiri dari tiga derajat berbeda, yakni *one-to-one*, *one-to-many*, (*many-to-one*), dan *many-to-many*.

1. *One-to-one* menghubungkan secara tepat dua entitas dengan satu kunci (*key*).
2. *One-to-many* (*many-to-one*) merupakan hubungan antarentitas di mana kunci (*key*) pada satu tabel muncul berkali-kali dalam tabel lainnya.
3. *Many-to-many* merupakan hubungan yang sering menyebabkan permasalahan dalam prakteknya. Dalam hubungan *many-to-many*, kunci utama (*primary key*) dari tabel dapat muncul beberapa kali pada tabel pertama. Untuk mengatasi masalah tersebut, dibutuhkan tabel antara.

b. Relasi atau Tabel

Untuk mendukung basis data yang terdiri dari sekumpulan relasi atau tabel maka dibutuhkan suatu *Relational database management system* (RDMS) berupa MYSQL.

c. Kolom atau Atribut

Dalam tabel basis data, setiap kolom atau atribut menjelaskan beberapa record data yang disimpan dalam tabel. Suatu kolom adalah bagian dari tabel, sedangkan suatu atribut berkaitan dengan entitas dunia nyata yang merupakan pemodelan tabel.

d. Baris, *Record*, *Tuple*

Setiap baris pada suatu tabel sering disebut sebagai *record* atau *tuple* yang terdiri dari suatu nilai untuk kolom dalam tabel.

e. Kunci (*key*)

Suatu *superkey* adalah suatu kolom yang dapat digunakan untuk mengidentifikasi suatu baris dalam tabel. Suatu *key* adalah suatu minimal *superkey* yang digunakan untuk mengidentifikasi suatu baris tunggal.

Candidate key adalah satu atribut atau satu set minimal atribut yang bisa dipilih untuk menjadi *primary key*. Dari beberapa kolom dalam tabel terdapat salah satu kolom yang akan menjadi *primary key*. *Primary key* adalah suatu kolom atau sekumpulan kolom yang akan digunakan untuk mengidentifikasi secara tunggal setiap baris dari suatu tabel. Sedangkan *foreign key* digunakan untuk menyatakan hubungan antar tabel.

3.3.2 DBMS

Basis data memerlukan sistem untuk memasukkan, mengubah, menghapus, memanipulasi, dan dapat memperoleh data/informasi dengan praktis dan efisien, sistem tersebut dikenal dengan *Database Management System*

(DBMS). DBMS mengatur proses pengambilan dan penyimpanan data seperti sistem operasi yang bertugas menentukan bagaimana data diorganisasi, disimpan, diubah dan diambil kendali. DBMS juga menerapkan pengamanan data, pemakaian data secara bersama-sama oleh beberapa aplikasi, dan menjaga kehandalan data (integritas data).

3.3.2.1 Fitur DBMS

Umumnya DBMS menyediakan fitur-fitur sebagai berikut:

- a. Independensi data-program; Oleh karena basis data ditangani oleh DBMS, program dapat ditulis sehingga tidak tergantung pada struktur data dalam basis data.
- b. Keamanan; Keamanan dimaksudkan untuk mencegah pengaksesan data oleh orang yang tidak berwenang.
- c. Integritas; Hal ini ditujukan untuk menjaga agar data selalu dalam keadaan yang valid dan konsisten.
- d. Konkurensi; konkurensi memungkinkan data dapat diakses oleh banyak pemakai tanpa menimbulkan masalah.
- e. Pemulihan (*recovery*); DBMS menyediakan mekanisme untuk mengembalikan basis data ke keadaan semula yang konsisten sekiranya terjadi gangguan perangkat keras atau kegagalan perangkat lunak.
- f. Katalog sistem; katalog sistem adalah deskripsi tentang data yang terkandung dalam basis data yang dapat diakses oleh pemakai.

- g. Perangkat produktivitas; untuk menyediakan kemudahan bagi pemakai dan meningkatkan produktivitas, DBMS menyediakan sejumlah perangkat produktivitas seperti pembangkit query dan pembangkit laporan.

3.3.2.2 Bahasa Basis Data

Semua DBMS memiliki dua macam bahasa yang digunakan untuk mengelola dan mengorganisasikan data (Kadir, 2002), yaitu:

- a. DDL (*Data Definition Language*).
- b. DML (*Data Manipulation Language*).

3.3.2.2.1 DDL (*Data Definition Language*)

DDL adalah perintah-perintah yang biasa digunakan oleh *administrator* basis data untuk mendefinisikan skema basis data dan juga sub-skema. Hasil kompilasi dari pernyataan-pernyataan DDL disimpan dalam berkas-berkas spesial yang disebut katalog sistem. Katalog ini memadukan metadata, yaitu data yang menjelaskan objek-objek dalam basis data. Isi metadata adalah definisi rekaman-rekaman, item data, dan objek lain yang berguna bagi pemakai atau diperlukan oleh DBMS.

3.3.2.2.2 DML (*Data Manipulation Language*)

DML adalah perintah-perintah yang digunakan untuk melakukan hal-hal seperti berikut:

- a. Mengambil data pada basis data.
- b. Menambahkan data pada basis data.

- c. Mengubah data pada basis data.
- d. Menghapus data pada basis data.

DML dapat dibagi menjadi dua kelompok, yaitu prosedural dan non-prosedural.

- a. DML prosedural adalah perintah-perintah yang memungkinkan pengguna menentukan data apa saja yang diperlukan dan bagaimana cara mendapatkannya. Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan, pengguna memberikan perintah-perintah yang mengikuti suatu algoritma (langkah yang rinci untuk menyelesaikan masalah).
- b. DML non-prosedural adalah perintah-perintah yang memungkinkan pengguna menentukan data apa saja yang diperlukan tanpa perlu menyebutkan cara mendapatkannya.

3.4 Konsep Aplikasi Berbasis Web

Web merupakan salah satu layanan yang didapat oleh pengguna komputer yang terhubung ke internet. Web pada awalnya adalah ruang informasi dalam internet, dengan menggunakan teknologi *hypertext*, pengguna dituntun untuk menemukan informasi dengan mengikuti *link* yang disediakan dalam dokumen web yang ditampilkan dalam *browser* web. (Sidik, 2009).

Aplikasi Berbasis Web adalah aplikasi yang dijalankan melalui web *browser*. Aplikasi berbasis web cukup sekali di-*install* pada web *server* dan dapat diakses dari manapun, selama terdapat koneksi ke *server* (menggunakan intranet

atau internet). Dibandingkan dengan aplikasi *desktop*, untuk menggunakannya, Anda harus menginstall aplikasi tersebut berulang kali pada tiap komputer yang ingin Anda gunakan.

Selengkapnya, keunggulan menggunakan Aplikasi berbasis web antara lain:

1. *Platform Independent*: artinya aplikasi ini dapat dijalankan dari sistem operasi windows, linux, BSD, Mac.
2. Untuk dijalankan di banyak komputer, Anda tidak perlu *install* di aplikasi di setiap komputer, cukup *copy* saja *script* programnya ke *server* atau salah satu komputer. Untuk komputer lain yang ingin menjalankan program ini cukup buka *browser*-nya dan membuka alamat *host server* dimana program ini disimpan.
3. Aplikasi ini dapat dijalankan dari jarak jauh dengan menggunakan internet.
4. Aplikasi dapat dijalankan menggunakan PDA/*Smartphone* yang telah menggunakan *browser* canggih.

Aplikasi berbasis web dibuat dengan menggunakan program *server side*, contohnya ASP, JSP, PHP, dan bahasa lainnya. (webmaster, 2010)

3.5 Pemrograman Berbasis Web dengan PHP

Untuk membuat *website* yang dinamis dan mudah di-*update* setiap saat dari *browser*, dibutuhkan sebuah program yang mampu mengolah data dari komputer *client* atau dari komputer *server* itu sendiri sehingga mudah dan nyaman

disajikan di *browser*. Salah satu program yang dapat dijalankan di server dan cukup andal adalah PHP. (MADCOMS, 2004).

PHP merupakan singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script* dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML yang berfungsi sebagai pengolah data pada *server*. Penggunaan program PHP memungkinkan sebuah *website* akan lebih interaktif dan dinamis sehingga *maintenance* situs web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien.

3.5.1 Skrip PHP

Sintaks Program/kode-kode bahasa PHP dalam penulisannya menyatu dengan tag-tag HTML dalam satu *file*. Dimana HTML (*Hyper Text Markup Language*) merupakan bahasa standar yang sering digunakan untuk membuat halaman-halaman pada web.

Skrip PHP ditulis dalam apitan tanda khusus PHP. Kode PHP diletakkan antara tanda `<? Atau <?php` dan diakhiri dengan tanda `?>` sebagai identitas bahasa pemrograman PHP. File yang mengandung bahasa PHP ini disimpan dengan nama file bereksistensi `.php`. File bereksistensi `.php` ini nantinya akan dikenali oleh *server* saat diakses, kemudian *server* akan menerjemahkan kode-kode PHP menjadi tag-tag HTML pada *browser client*.

3.5.2 Konsep Kerja PHP

PHP merupakan program *serverside*, yaitu skrip yang membuat dokumen *HyperText Markup Language* (HTML) secara *on the fly*. Dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML, hal ini disebabkan skrip PHP dapat dituliskan dalam dua cara yaitu:

1. *Embedded Script*

Merupakan jenis skrip PHP yang cara penulisannya disisipkan ke dalam skrip HTML. Skrip PHP digunakan apabila dari suatu dokumen HTML diinginkan dari hasil eksekusi suatu skrip PHP.

2. *Non Embedded Script*

Merupakan jenis skrip PHP yang penulisannya murni memakai *tag-tag* PHP. Untuk memulai penulisan skrip PHP terdapat empat sintaks yang berbeda, yaitu:

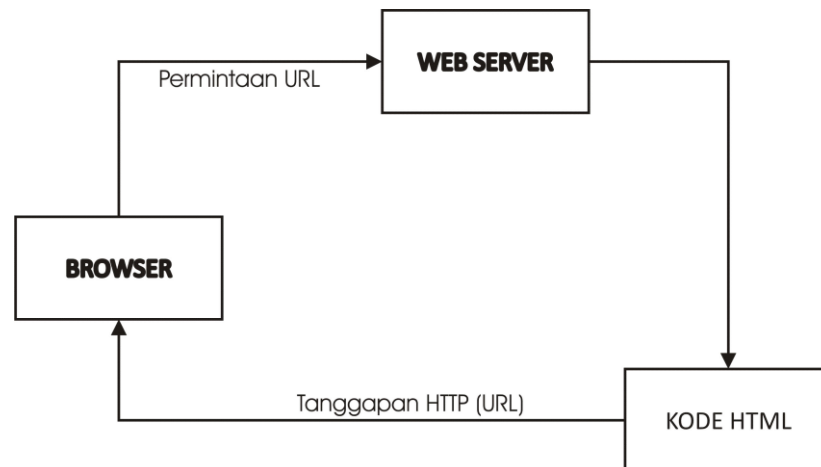
Cara I	: <code><?echo("script PHP");?></code>
Cara II	: <code><?php echo("script PHP");?></code>
Cara III	: <code><%echo("script PHP");%></code>
Cara IV	: <code><%=namaVariabel;%></code>

Pada dasarnya PHP digunakan untuk memanggil *database* yang ada dalam pihak server dengan menggunakan skrip khusus yang mirip dengan C++. Setelah data yang dipanggil ditampilkan, maka skrip PHP tersebut akan berubah menjadi skrip HTML murni dalam *source code* web *browser* yang digunakan.

Model kerja HTML diawali dengan permintaan suatu halaman web oleh *browser*. Berdasarkan URL (*Uniform Resource Locator*) atau dikenal dengan sebutan alamat internet, *browser* mendapatkan alamat dari *web server*, mengidentifikasi halaman yang dikehendaki, dan menyampaikan segala informasi yang dibutuhkan oleh *web server*.

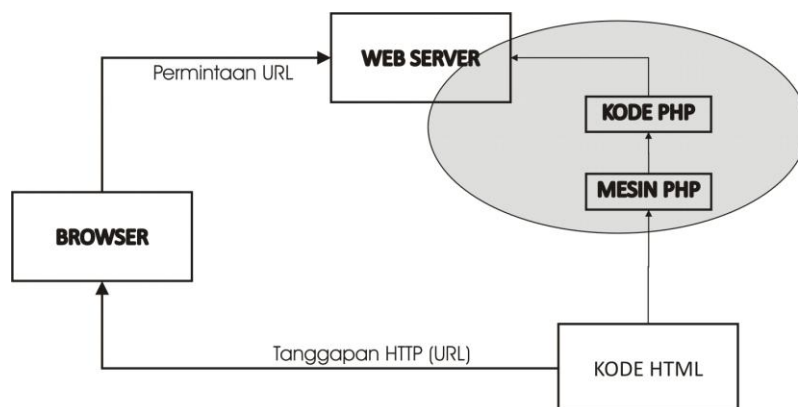
Selanjutnya, *web server* akan mencari berkas yang diminta dan memberikan isinya ke *browser*. *Browser* yang mendapatkan isinya segera

melakukan proses penerjemahan kode HTML dan menampilkannya ke layar pemakai.



Gambar 3.1 Konsep HTML (Kadir, 2001)

Ketika yang diminta adalah sebuah halaman PHP, prinsip kerjanya serupa dengan kode HTML. Hanya saja, ketika berkas PHP yang diminta didapatkan oleh *web server*, isinya segera dikirimkan ke mesin PHP dan mesin inilah yang memproses dan memberikan hasilnya (berupa kode HTML) ke *web server*. Selanjutnya, *web server* menyampaikan ke klien.



Gambar 3.2 Konsep PHP (Kadir, 2001)

3.6 HTML

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah sebuah bahasa *markup* yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web dan menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah *browser internet*. Bermula dari sebuah bahasa yang sebelumnya banyak digunakan di dunia penerbitan dan percetakan yang disebut dengan SGML (*Standard Generalized Markup Language*), HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. HTML saat ini merupakan standar internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh *World Wide Web Consortium* (W3C).

HTML berupa kode-kode *tag* yang menginstruksikan *browser* untuk menghasilkan tampilan sesuai dengan yang diinginkan. Sebuah file yang merupakan file HTML dapat dibuka dengan menggunakan *web browser* seperti *Mozilla Firefox* atau *Microsoft Internet Explorer*. HTML juga dapat dikenali oleh aplikasi pembuka *email* ataupun dari PDA dan program lain yang memiliki kemampuan *browser*.

3.7 Pemrograman Javascript

JavaScript adalah bahasa *script* (bahasa pemrograman yang dapat memegang kontrol aplikasi) yang berbasis pada bahasa pemrograman Java, namun JavaScript bukanlah bagian teknologi Java dari Sun. Java merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek murni sedangkan JavaScript digunakan secara prosedural. Cara kerja JavaScript adalah mengakses elemen pada HTML dan membuat aksi jika elemen-elemen HTML itu mengalami perubahan, misalnya berubahnya warna halaman web begitu sebuah tombol diklik. JavaScript membuat sebuah halaman web menjadi lebih dinamis. JavaScript yang digunakan pada

halaman web merupakan *client side scripting* yang berarti bahwa *web browser* mengidentifikasi dan menjalankan skrip program yang disisipkan dalam dokumen web (yang diterima dari *server*), dan mungkin memperbarui tampilan halaman di komputer pemakai (*user*) tanpa mengirimkan permintaan (*request*) baru kepada *web server*. Karena JavaScript pada halaman web adalah *client side scripting* maka kode JavaScript yang ditulis satu file dengan dokumen HTML akan ditampilkan ketika sebuah halaman web dilihat *source code*-nya.

JavaScript merupakan bahasa yang *case sensitive* seperti hanya bahasa pemrograman Java yaitu penulisan dengan huruf kecil dan huruf besar memiliki arti yang berbeda. JavaScript dapat ditulis secara *inline* atau satu *file* dengan dokumen HTML atau dapat juga ditulis pada file terpisah dengan ekstensi *.js*. JavaScript yang ditulis dengan HTML dapat ditulis sebagai berikut:

```
<HTML>
  <HEAD>
    .....
  </HEAD>
  <SCRIPT TYPE="text/javascript" LANGUAGE="JavaScript">
    /* kode dengan menggunakan JavaScript disini */
  </SCRIPT>
  <BODY>
    .....
  </BODY>
</HTML>
```

Atau dapat juga ditulis di tengah *tag body* sebagai berikut:

```
<HTML>
  <HEAD>
    .....
  </HEAD>
  <BODY>
    .....
    <SCRIPT TYPE="text/javascript" language="JavaScript">
      /* kode dengan menggunakan JavaScript disini */
    </SCRIPT>
    .....
  </BODY>
</HTML>
```

Sedangkan jika JavaScript ditulis pada file terpisah dengan dokumen HTML maka kode dapat dituliskan sebagai berikut:

```
<HTML>
  <HEAD>
    .....
  </HEAD>
  <SCRIPT TYPE="text/javascript" language="JavaScript"
    SRC="nama_file.js">
  </SCRIPT>
  <BODY>
    .....
  </BODY>
</HTML>.
```

3.8 Desain Website dengan CSS

CSS (*Cascade Style Sheet*) adalah salah satu fitur yang di-support oleh HTML yang berfungsi untuk menangani masalah tampilan pada HTML seperti jenis, ukuran, warna font, posisi teks, batas tulisan atau margin, background, dan sebagainya. *Style sheet* mengontrol dan *manage style-style* yang ada dengan mendeskripsikan bagaimana tampilan dokumen HTML di layar.

3.9 Model Fungsional

Model merupakan representasi grafis yang mendeskripsikan masalah yang akan ditangani dan sistem yang akan dikembangkan, representasi ini juga akan merupakan jembatan antara proses analisis dan perancangan. Model akan mendeskripsikan perilaku sistem secara menyeluruh.

3.9.1 DFD (Data Flow Diagram)

DFD (*Data Flow Diagram*) merupakan alat pemodelan data yang menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan dari fungsi-fungsi atau proses-

proses dari sistem yang saling berhubungan satu sama lain dengan aliran data yang digambarkan dengan anak panah (Sommerville, 2000). Tujuan dari DFD adalah membuat/mengetahui aliran (*track*) aliran data seluruhnya dari sistem.

Beberapa komponen dari DFD yang umumnya digunakan dalam menggambar proses sistem (Sommerville, 2000) adalah:

1. *External Entity*

Menggambarkan kesatuan luar yang berhubungan dengan sistem, dapat berupa orang atau kelompok orang diluar organisasi atau didalam organisasi tersebut, tetapi diluar kontrol sistem lain yang dibuat.

2. *Arus Data*

Menggambarkan arus data atau informasi dari atau bagian ke bagian yang lain. Menggambarkan garis penghubung dan tanda sambung diantara kata – katanya.

3. *Proses*

Menggambarkan kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin dan komponen dari hasil suatu arus data yang masuk kedalam proses untuk dihasilkan arus data yang akan keluar dari setiap proses. Setiap proses memiliki satu atau beberapa data masukan atau beberapa data keluaran.

4. *Data Store*

Menggambarkan model dari kumpulan pada keterangan data yang tersimpan, nama mencerminkan *data store* bila namanya lebih dari satu kata maka harus diberi tanda sambung.

3.9.2 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD (*Entity Relationship Diagram*) merupakan komplemen dari DFD. Perbedaannya adalah DFD berfokus pada proses dan aliran data (*data flow*) sedangkan ERD berfokus pada data dan hubungan antara data itu sendiri. ERD dapat membantu mengorganisasi data yang digunakan oleh sistem secara disiplin, selain itu ERD juga membantu untuk memastikan kelengkapan (*completeness*), kemampuan adaptasi (*adaptability*) dan stabilitas (*stability*) data.

ERD (*Entity Relationship Diagram*) mempunyai tiga komponen pokok (Sommerville, 2000), yaitu:

1. Entitas (*Entity*)

Entitas merupakan representasi dari kumpulan objek atau benda dalam dunia nyata yang harus memenuhi persyaratan yaitu:

- a. Setiap entitas harus bersifat unik.
- b. Setiap entitas mempunyai peran tertentu dalam sistem.
- c. Tiap entitas dapat dideskripsikan oleh satu atribut atau lebih.

Ada lima tipe entitas, yaitu:

- a. *Fundamental Entity* yaitu entitas yang keberadaannya tidak tergantung pada entitas yang lain.
- b. *Subordinate Entity* yaitu entitas yang keberadaannya tergantung pada entitas yang lain.
- c. *Associative Entity* yaitu entitas yang keberadaannya tergantung pada dua entitas yang lain atau lebih.

- d. *Generalisation Entity* yaitu entitas yang menampung karakteristik umum dari berbagai *subordinate entity*.
- e. *Aggregation Entity* yaitu entitas yang terdiri dari agregasi entitas yang lainnya.

2. Atribut (*Attributes*)

Atribut bertugas untuk mengekspresikan karakteristik entitas, misal: sebuah entitas pegawai mempunyai atribut nama, alamat, *email*, dll. Atribut diklasifikasikan sebagai *entity key* atau *entity descriptor*. *Entity key* digunakan untuk mengidentifikasi berbagai hal secara unik dalam entitas, sedangkan atribut yang mempunyai nilai yang unik disebut *candidate key* dan salah satunya akan dipakai sebagai *primary key*.

3. *Relationship*

Relationship menggambarkan hubungan antar entitas. Dalam menggambarkan hubungan entitas, ada dua jenis *relationship* yang digunakan, yaitu:

a. *Optionality*

Dalam *optionality* terbagi atas dua tipe, yaitu:

1. *Mandatory relationship*
2. *Optional relationship*

b. Cardinality

Dalam *cardinality* terbagi atas tiga tipe, yaitu:

1. *One to one relationship*

Berarti bahwa setiap entitas dalam himpunan entitas pertama berhubungan paling banyak satu entitas pada entitas kedua.

2. *One to many relationship*

Berarti bahwa setiap entitas dalam himpunan entitas pertama berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas kedua tetapi tidak berlaku sebaliknya.

3. *Many to many relationship*

Berarti bahwa setiap entitas dalam himpunan entitas pertama berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas kedua, juga berlaku sebaliknya. ERD merupakan sebuah diagram yang menggambarkan hubungan antar entitas.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah dilakukan observasi oleh penulis di tempat kerja praktek, maka diperoleh data serta informasi tentang kebutuhan sistem yang akan dirancang untuk membantu mengenalkan SMA Islam 1 Prambanan kepada pihak luar sekolah. Adapun hasil dan pembahasan yang akan dibahas adalah analisa kebutuhan pengguna, analisa kebutuhan sistem, perancangan sistem, dan implementasi sistem.

Dalam proses pelaksanaan kerja praktek, penulis diberi tugas menganalisis dan merancang sebuah sistem *website* di SMA Islam 1 Prambanan. *Website* tersebut mempunyai dua modul, yakni modul *administrator* dan modul *user*. Melalui modul *administrator* tersebut seorang *administrator* dapat mengelola *website* dengan melakukan *update* data, yaitu menambahkan data, mengubah data, maupun menghapus data. Sedangkan pada modul *user*, seorang *user* dapat menggunakan fasilitas-fasilitas yang disediakan oleh sistem, yakni mengakses informasi-informasi sekolah, melakukan *pen-download-an* file artikel maupun berita, meninggalkan pesan pada buku tamu yang tersedia pada sistem.

4.1 Analisa Kebutuhan Pengguna

Pada sistem *website* SMA Islam 1 Prambanan ini terdapat dua modul, yakni modul *back-end* (*administrator*) dan *front-end* (*user interface*). Untuk lebih merinci dari penjelasan dua modul tersebut akan dijelaskan pada sub-*point* dibawah ini.

4.1.1 Modul *Back-End (Administrator)*

Seorang *administrator* pada *website* SMA Islam 1 Prambanan dapat melakukan:

1. Melihat, menambah, mengubah dan menghapus data menu
2. Melihat, menambah, mengubah dan menghapus data sub menu
3. Melihat, menambah, mengubah dan menghapus data kategori
4. Melihat, menambah, mengubah dan menghapus data halaman
5. Melihat, menambah, mengubah, menghapus, men-*download* data upload file
6. Melihat, menambah, mengubah dan menghapus data staf pengajar
7. Melihat, menambah, mengubah dan menghapus data nasihat
8. Melihat, menghapus dan memberikan izin menampilkan data buku tamu
9. Melihat, menambah, menghapus foto serta folder pada galeri foto
10. Mengubah *password administrator*
11. keluar dari sistem

4.1.2 Modul *Front-End (User Interface)*

User pada *website* ini adalah guru, siswa aktif, calon siswa, orang tua siswa, dan pihak-pihak yang berkepentingan dengan *website*. Seorang *user* dapat melakukan berbagai aktifitas sebagai berikut pada *website* SMA Islam 1 Prambanan:

1. melakukan pencarian dengan meng-*input*-kan kata kunci tertentu

2. mengisi buku tamu, dan buku tamu tersebut akan ditampilkan setelah dijawab oleh *administrator*
3. mengunduh/men-*download* file artikel maupun berita
4. melakukan pengaksesan informasi-informasi penting bagi sekolah yang meliputi profil sekolah, staf pengajar, sarana dan prasarana sekolah, kegiatan, serta galeri foto yang terdapat pada *website*

4.2 Analisa Kebutuhan Sistem

Agar dapat menjalankan dengan baik *website* yang dibangun, maka sistem komputer yang digunakan harus memenuhi syarat minimal konfigurasi *hardware* dan *software*. Adapun syarat minimal tersebut akan dijelaskan pada sub-*point* dibawah ini.

4.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Adapun perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah:

1. CPU Intel CoreTM i5.
2. Memori atau RAM 4GB.
3. VGA ATI Mobility RadeonTM Premium Graphics DirectX₁₁.

4.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Adapun perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah:

1. Windows 7 Home Premium sebagai sistem operasi.
2. Apache 2.2.11 sebagai *web server*.
3. MySQL 5.1.30 sebagai DBMS (*Database Management System*).
4. PHP 5.2.9 sebagai bahasa pemrograman web.
5. Notepad ++ v.5.8.7 sebagai editor.
6. Mozilla Firefox 3.6.12 sebagai *web browser*.
7. Google Chrome 6.0.427 sebagai *web browser*.
8. Microsoft Office Visio 2007 sebagai desain sistem.

4.3 Perancangan Sistem

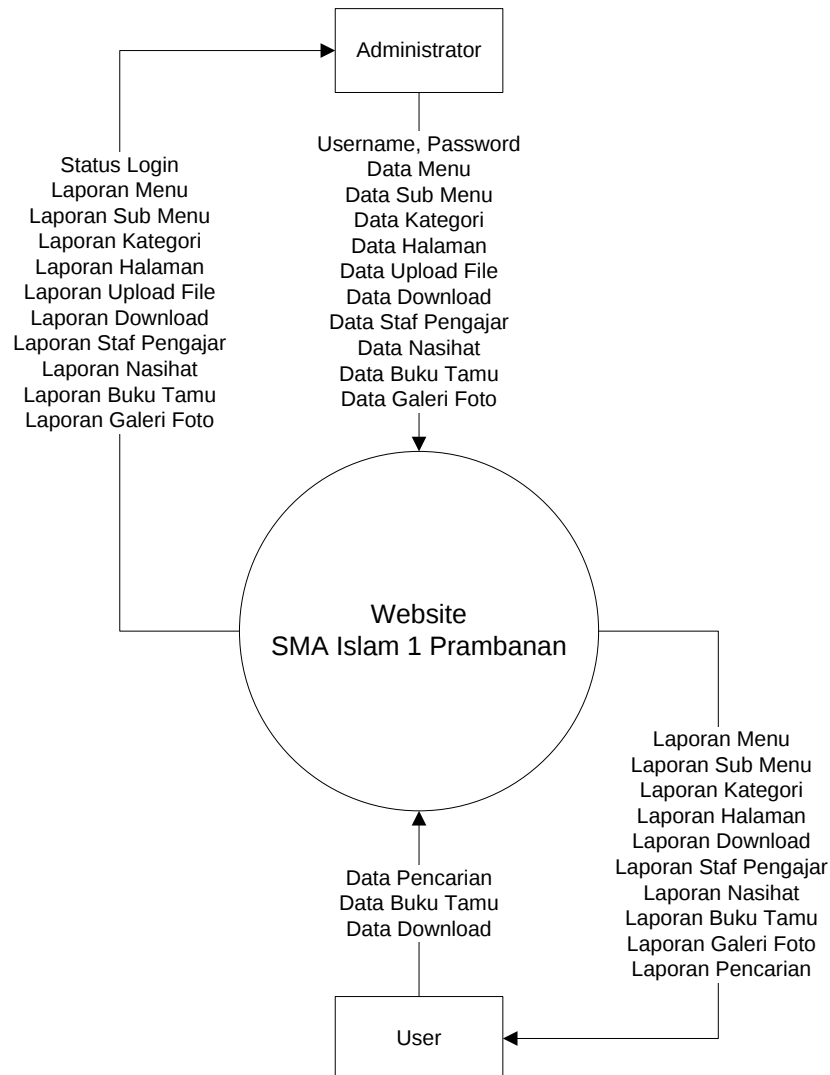
Website SMA Islam 1 Prambanan ini dirancang dengan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*). Sedangkan perancangan basis data digambarkan dengan menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

4.3.1 Desain Proses

Perancangan desain proses meliputi alur data yang terjadi dalam sistem. Perancangan proses tersebut digambarkan dengan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*).

4.3.1.1 Diagram Konteks (DFD Level 0)

Diagram konteks merupakan gambaran sistem secara keseluruhan. Diagram konteks DFD level 0 pada gambar 4.1 menggambarkan hubungan antara entitas yang terlibat secara langsung dengan *website* SMA Islam 1 Prambanan.

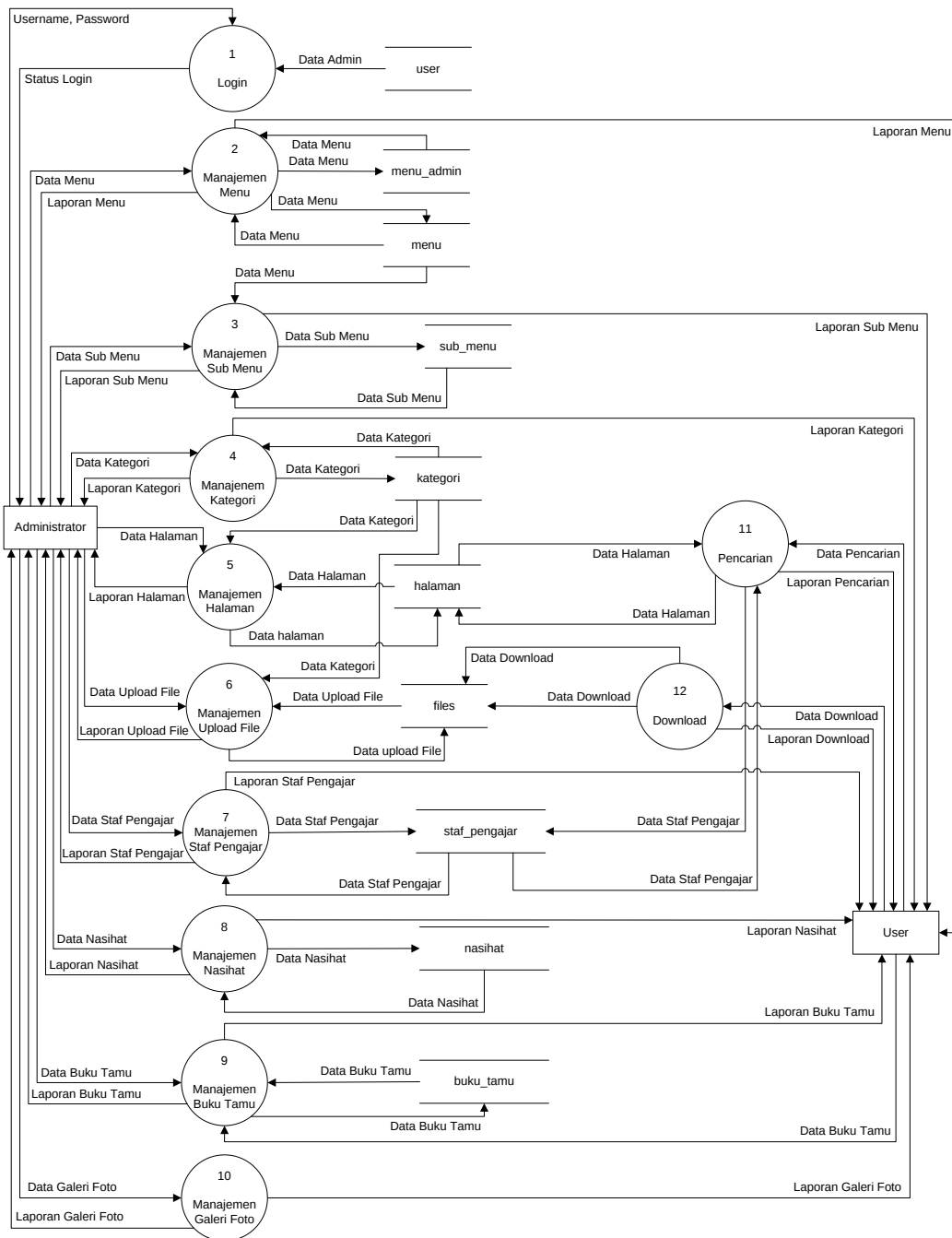


Gambar 4.1 DFD Level 0 (Diagram Konteks)

Dari gambar 4.1 diatas, dapat dilihat bahwa terdapat dua buah entitas yaitu *administrator* dan *user*. Dalam hal ini, *administrator* adalah entitas yang mempunyai otoritas lebih dibandingkan *user* dalam melakukan pengelolaan data.

4.3.1.2 DFD Level 1

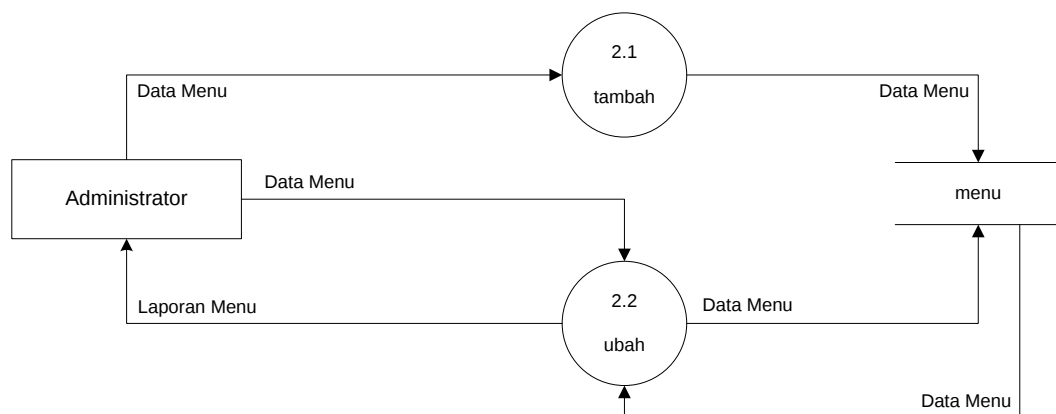
DFD level 1 menjelaskan tentang proses-proses yang ada dalam *website* SMA Islam 1 Prambanan yang dibangun berdasar diagram konteks. Adapun proses-proses tersebut terbagi menjadi dua belas proses yaitu proses login, proses manajemen menu, proses manajemen sub menu, proses manajemen kategori, proses manajemen halaman, proses manajemen upload file, proses manajemen staf pengajar, proses manajemen nasihat, proses manajemen buku tamu, proses manajemen galeri foto, proses pencarian, dan proses download. Adapun proses DFD level 1 digambarkan pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 DFD Level 1

Pada gambar 4.2 diatas menjelaskan bahwa hanya *administrator* yang dapat melakukan pengelolaan *website*. Sedangkan *user* hanya dapat terhubung dengan *interface website* sebagai hasil dari manajemen *administrator*.

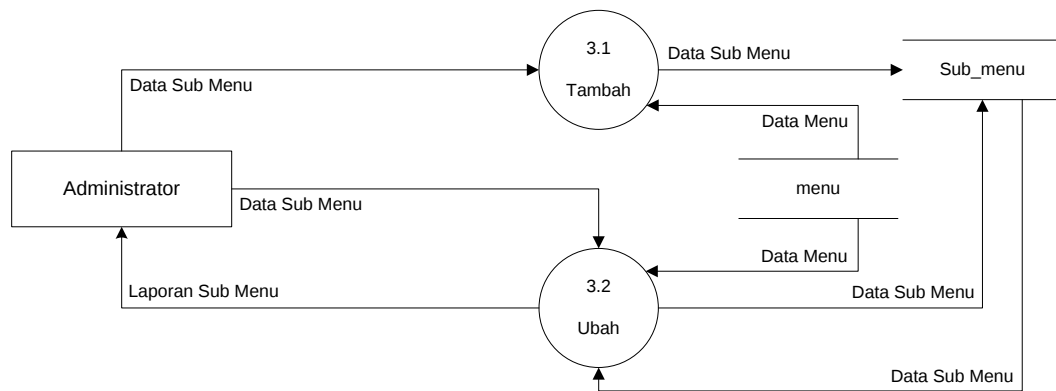
4.3.1.3 DFD Level 2 Manajemen Menu



Gambar 4.3 DFD Level 2 Manajemen Menu

Pada gambar 4.3 diatas menjelaskan proses-proses yang terjadi dalam proses manajemen menu. Adapun proses-proses tersebut terbagi menjadi dua proses yaitu proses tambah dan proses ubah. Proses-proses ini hanya dapat dilakukan oleh *administrator*.

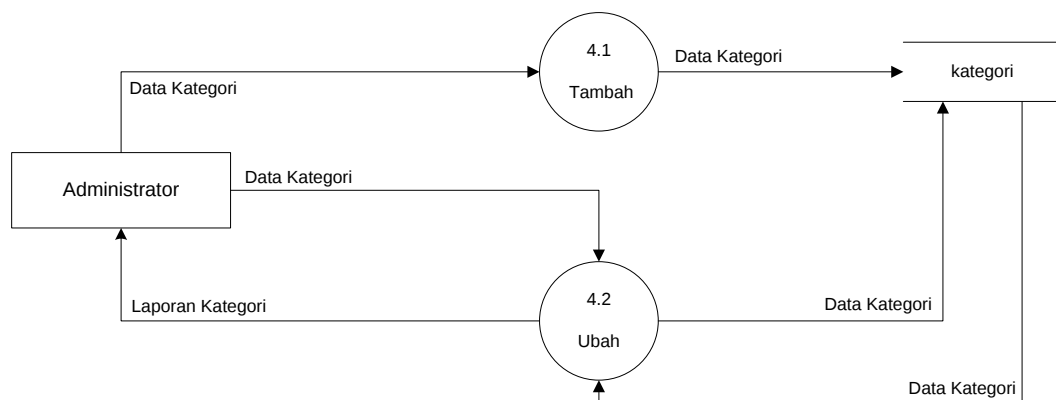
4.3.1.4 DFD Level 2 Manajemen Sub Menu



Gambar 4.4 DFD Level 2 Manajemen Sub Menu

Pada gambar 4.4 diatas menjelaskan proses-proses yang terjadi dalam proses manajemen sub menu. Adapun proses-proses tersebut terbagi menjadi dua proses yaitu proses tambah dan proses ubah. Proses-proses ini hanya dapat dilakukan oleh *administrator*.

4.3.1.5 DFD Level 2 Manajemen Kategori

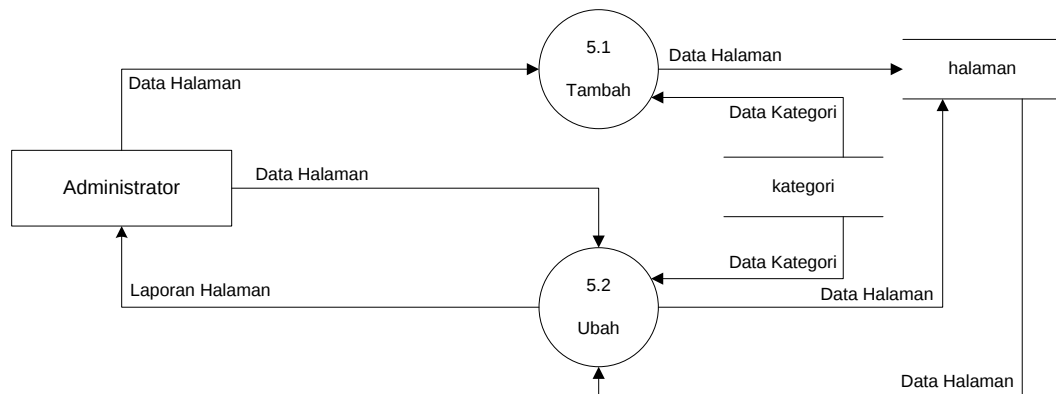


Gambar 4.5 DFD Level 2 Manajemen Kategori

Pada gambar 4.5 diatas menjelaskan proses-proses yang terjadi dalam proses manajemen kategori. Adapun proses-proses tersebut terbagi menjadi dua

proses yaitu proses tambah dan proses ubah. Proses-proses ini hanya dapat dilakukan oleh *administrator*.

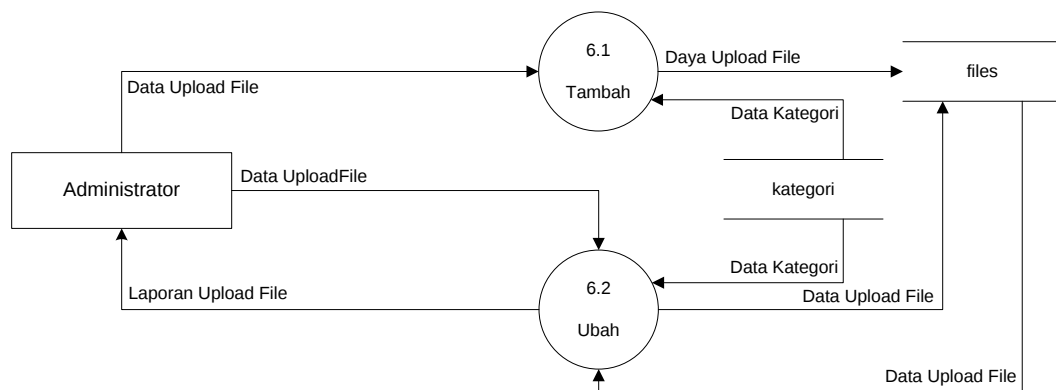
4.3.1.6 DFD Level 2 Manajemen Halaman



Gambar 4.6 DFD Level 2 Manajemen Halaman

Pada gambar 4.6 diatas menjelaskan proses-proses yang terjadi dalam proses manajemen halaman. Adapun proses-proses tersebut terbagi menjadi dua proses yaitu proses tambah dan proses ubah. Proses-proses ini hanya dapat dilakukan oleh *administrator*.

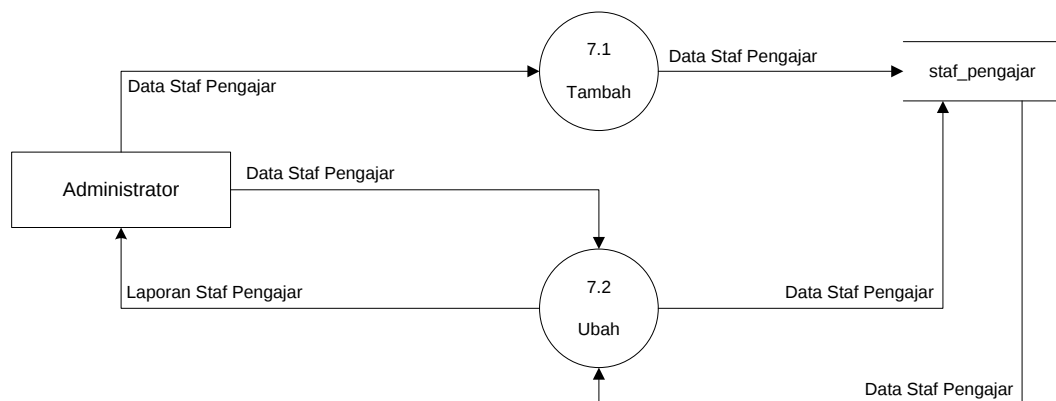
4.3.1.7 DFD Level 2 Manajemen Upload File



Gambar 4.7 DFD Level 2 Manajemen Upload File

Pada gambar 4.7 diatas menjelaskan proses-proses yang terjadi dalam proses manajemen *upload file*. Adapun proses-proses tersebut terbagi menjadi dua proses yaitu proses tambah dan proses ubah. Pada proses ini *file* yang di-*upload* tersimpan ke dalam tabel dengan tipe data *blob*. Proses *upload file* ini hanya dapat dilakukan oleh *administrator*.

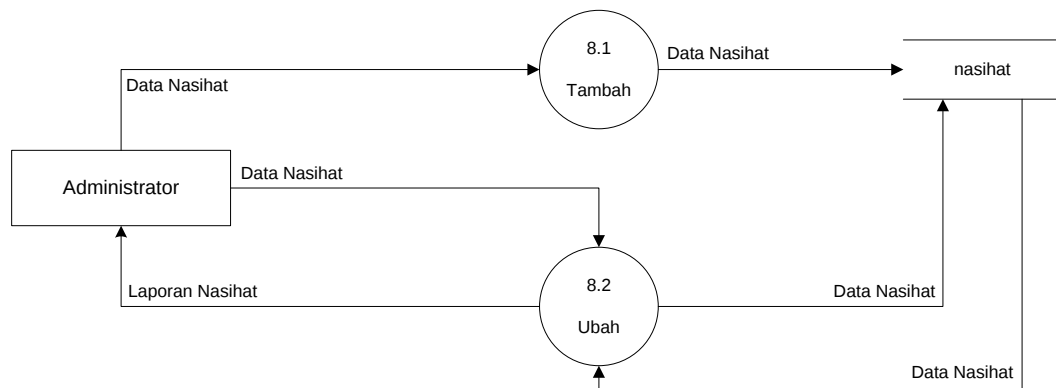
4.3.1.8 DFD Level 2 Manajemen Staf Pengajar



Gambar 4.8 DFD Level 2 Manajemen Staf Pengajar

Pada gambar 4.8 diatas menjelaskan proses-proses yang terjadi dalam proses manajemen staf pengajar. Adapun proses-proses tersebut terbagi menjadi dua proses yaitu proses tambah dan proses ubah. Proses tersebut hanya dapat dilakukan oleh *administrator*.

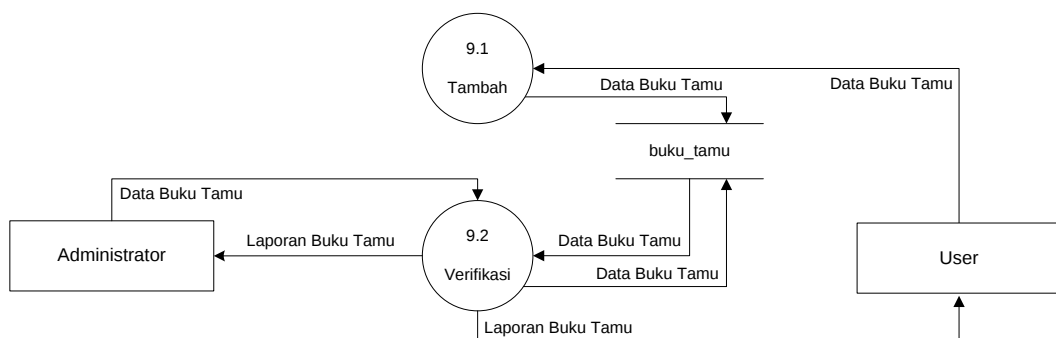
4.3.1.9 DFD Level 2 Manajemen Nasihat



Gambar 4.9 DFD Level 2 Manajemen Nasihat

Pada gambar 4.9 diatas menjelaskan proses-proses yang terjadi dalam proses manajemen staf pengajar. Adapun proses-proses tersebut terbagi menjadi dua proses yaitu proses tambah dan proses ubah. Proses tersebut hanya dapat dilakukan oleh *administrator*.

4.3.1.10. DFD Level 2 Manajemen Buku Tamu



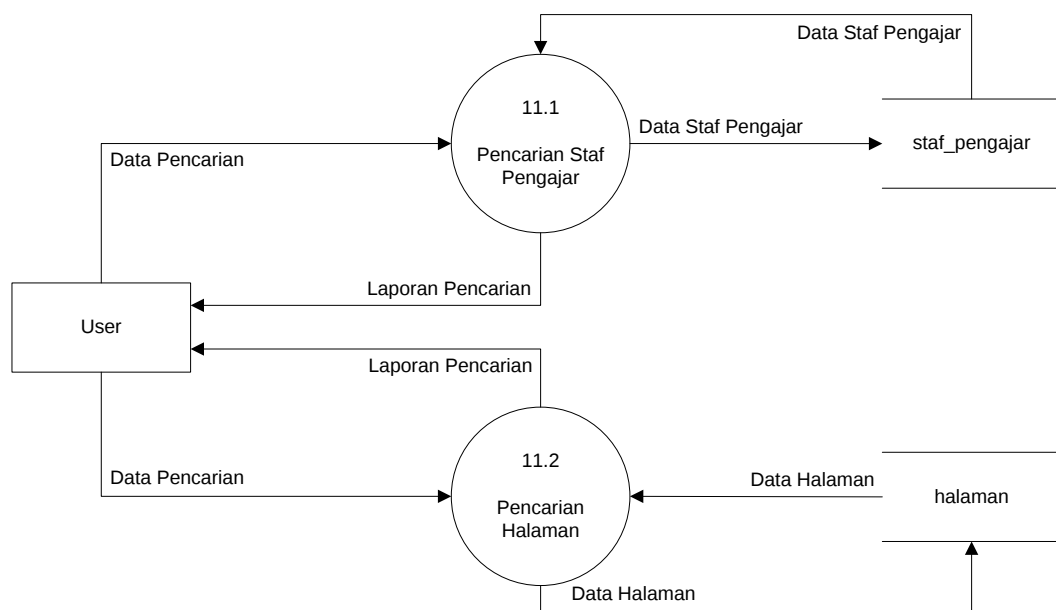
Gambar 4.10 DFD Level 2 Manajemen Buku Tamu

Pada gambar 4.10 diatas menjelaskan proses-proses yang terjadi dalam manajemen buku tamu. *User* dapat memberikan pesan pada buku tamu dengan meng-input-kan nama dan *email*. Pada proses ini, *administrator* akan

memverifikasi pesan yang telah diberikan oleh user baik untuk ditampilkan pada menu buku tamu atau tidak ditampilkan maupun dihapus oleh *administrator*.

4.3.1.11 DFD Level 2 Proses Pencarian

Adapun gambar 4.11 pada DFD level 2 berikut ini menjelaskan tentang representasi proses-proses yang dilakukan *user* dalam proses pencarian.

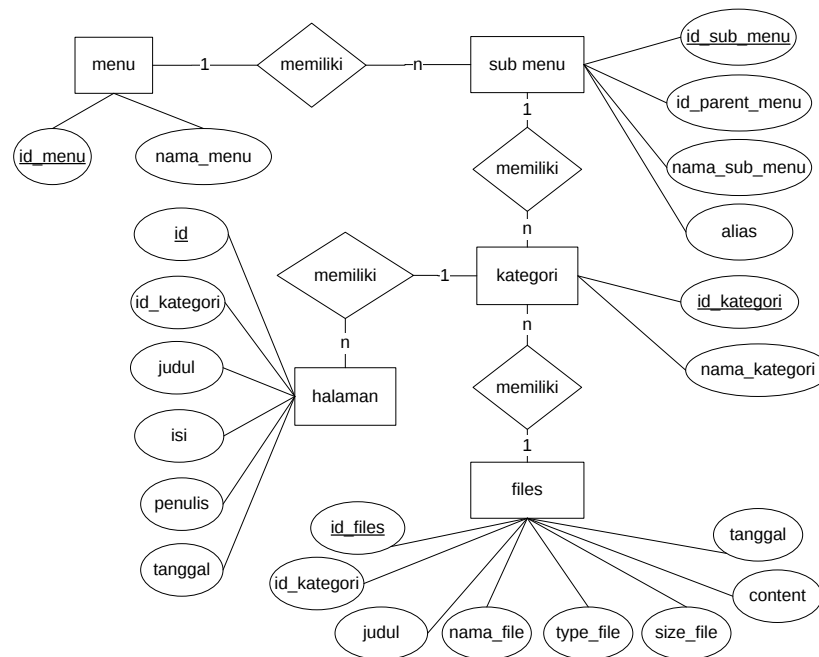


Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses Pencarian

Gambar 4.11 diatas menjelaskan proses-proses saat *user* melakukan pencarian pada *website*. *User* dapat meng-*input*-kan kata kunci untuk mendapatkan laporan mengenai halaman pada *website* maupun staf pengajar.

4.3.2 Desain ERD

Desain ERD (*Entity Relationship Diagram*) pada gambar 4.12 adalah gambaran umum dari hubungan antar tabel dalam *database*.



Gambar 4.12 ERD *Website* SMA Islam 1 Prambanan

Gambar 4.12 diatas menggambarkan rancangan basis data *website* yang dibuat. Dari gambar tersebut dapat dilihat tabel-tabel yang saling berelasi satu sama lain. Relasi yang ada menunjukkan bahwa tabel satu dengan yang lainnya akan saling mempengaruhi dalam implementasi sistemnya.

4.3.3 Desain Basis Data

Desain basis data merupakan hasil implementasi dari gambaran ERD yang telah dibuat.

a. Tabel user

Tabel 4.1 merupakan tabel user yang memuat data administrator yang meliputi *username* dan *password* untuk melakukan pengaksesan. Dalam hal ini yang memiliki wewenang *user* adalah *administrator*.

Tabel 4.1 user

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id_user	Integer	11	Primary key
2	Username	Varchar	32	
3	Password	Varchar	32	

b. Tabel menu_admin

Tabel 4.2 merupakan tabel menu_admin yang memuat menu-menu yang dapat diakses oleh *administrator* pada halaman *administrator*.

Tabel 4.2 menu_admin

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id_menu	Integer	11	Primary key
2	Nama_menu	Varchar	32	
3	Alias	Varchar	32	

c. Tabel menu

Tabel 4.3 merupakan tabel menu yang memuat menu-menu yang ada pada halaman *website*.

Tabel 4.3 menu

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id_menu	Integer	11	Primary key
2	Nama_menu	Varchar	32	

d. Tabel sub_menu

Tabel 4.4 merupakan tabel sub_menu yang memuat sub menu dari menu-menu yang ada pada tabel menu sehingga tabel ini memiliki relasi dengan tabel menu.

Tabel 4.4 sub_menu

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id_sub_menu	Integer	11	Primary key
2	Id_parent_menu	Integer	11	Foreign Key to Menu
3	Nama_sub_menu	Varchar	32	
4	Alias	Varchar	32	

e. Tabel kategori

Tabel 4.5 merupakan tabel kategori yang memuat daftar kategori dari halaman yang ditampilkan pada halaman *website*.

Tabel 4.5 kategori

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id_kategori	Integer	11	Primary key
2	Nama_kategori	Varchar	32	

f. Tabel halaman

Tabel 4.6 merupakan tabel halaman yang memuat data mengenai halaman yang ditampilkan dalam *website*. Tabel halaman ini berelasi dengan tabel kategori dimana halaman yang dimuat pada halaman web memiliki kategori sesuai dengan nama kategorinya.

Tabel 4.6 halaman

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id	Integer	11	Primary key
2	Id_kategori	Integer	11	Foreign Key to Kategori
3	Judul	Varchar	70	
4	Isi	Text		
5	Penulis	Varchar	32	
6	Tanggal	Date		

g. Tabel files

Tabel 4.7 merupakan tabel files yang memuat data-data artikel dan berita yang dapat di-*download* oleh *user*.

Tabel 4.7 files

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id_files	Integer	11	Primary key
2	Id_kategori	Integer	11	Foreign Key to Kategori
3	Judul	Varchar	70	
4	Nama_file	Varchar	50	
5	Type_file	Varchar	50	
6	Size_file	Int	10	
7	Content	Longblob		
8	Tanggal	Date		

h. Tabel staf_pengajar

Tabel 4.8 merupakan tabel staf_pengajar yang memuat data-data staf pengajar SMA Islam 1 Prambanan.

Tabel 4.8 staf_pengajar

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id	Integer	11	Primary key
2	Nbp	Varchar	32	
3	Nama	Varchar	32	
4	tmpLahir	Varchar	32	
5	tglLahir	Date		
6	Mata_pelajaran	Varchar	32	
7	Jabatan	Varchar	32	
8	Alamat_asal	Varchar	64	
9	Alamat_skrng	Varchar	64	

i. Tabel buku_tamu

Tabel 4.9 merupakan tabel buku_tamu yang memuat daftar pengunjung *website* yang mengisi buku tamu.

Tabel 4.9 buku_tamu

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id_buku_tamu	Integer	11	Primary key
2	Nama_tamu	Varchar	32	
3	Email	Varchar	32	
4	Komentar	Text		
5	Tanggal	Date		
6	Tampil	Enum('Y','N')		

j. Tabel nasihat

Tabel 4.10 merupakan tabel nasihat yang berisi nasihat yang muncul dengan *marquee* pada halaman *website*.

Tabel 4.10 nasihat

No	Nama Kolom	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	Id_nasihat	Integer	11	Primary key
2	Isi_nasihat	Text		

4.4 Implementasi Sistem

Aplikasi *Website SMA Islam 1 Prambanan* ini merupakan aplikasi yang dikembangkan berdasar aplikasi berbasis web. Sistem ini diimplementasikan dengan bahasa pemrograman PHP, CSS, dan Javascript. *Database Management System* yang digunakan adalah MySQL.

4.4.1 Implementasi Koneksi PHP dengan MySQL

Koneksi antara PHP dengan MySQL merupakan hal penting dalam pembuatan sistem ini karena sistem tidak dapat berjalan dengan baik tanpa adanya suatu sistem basis data. Pembuatan basis data sistem dimulai dengan pembuatan koneksi antara PHP dengan MySQL seperti pada skrip berikut:

```
<?php
    $server="localhost";
    $username="root";
    $password="";
    $database="website_smaislam";

    mysql_connect ($server,$username,$password) or die
    ("gagal");
    mysql_select_db ($database) or ("database tidak
    ditemukan");
?>
```

4.4.2 Implementasi Halaman Utama Sistem

Halaman utama sistem merupakan halaman yang pertama kali muncul saat *user* mengakses *website SMA Islam 1 Prambanan* melalui web *browser* (gambar 4.13). Halaman utama ini menampilkan menu utama, info, link, galeri foto, kontak, berita, dan artikel.



Gambar 4.13 Halaman Utama Sistem

4.4.3 Implementasi Menu

Menu dalam *website* ini terbagi menjadi beberapa bagian. Diantaranya adalah menu utama, top menu, info, *link* dan *download*.

4.4.3.1 Menu Utama

Menu utama merupakan salah satu menu yang disediakan pada halaman utama sistem (gambar 4.14). Menu utama ini memiliki beberapa sub menu yang berisi diantaranya depan, profil, sejarah, staf pengajar, prestasi, dan buku tamu.



Gambar 4.14 Menu Utama

4.4.3.2 Top Menu

Top menu merupakan menu-menu yang berada dibawah *banner website* SMA Islam 1 Prambanan (gambar 4.15). Top menu berisi depan, kontak, galeri foto, berita, dan artikel.



Gambar 4.15 Top Menu

4.4.3.3 Menu Info

Menu info merupakan menu yang disediakan untuk memberikan informasi kepada user tentang SMA Islam 1 Prambanan (gambar 4.16). Menu ini berisi beberapa sub menu yaitu sarana dan prasarana, organisasi, ekstrakurikuler, dan kegiatan.

Info
.. Pengumuman
.. Sarana dan Prasarana
.. Organisasi
.. Ekstrakurikuler
.. Kegiatan

Gambar 4.16 Menu Info

4.4.4 Implementasi Link

4.4.4.1 Link

Link dalam *website* ini berisikan link yang berkaitan dengan SMA Islam 1 Prambanan (gambar 4.17).

Link
.. e-learning

Gambar 4.17 Link

4.4.4.2 Menu Download

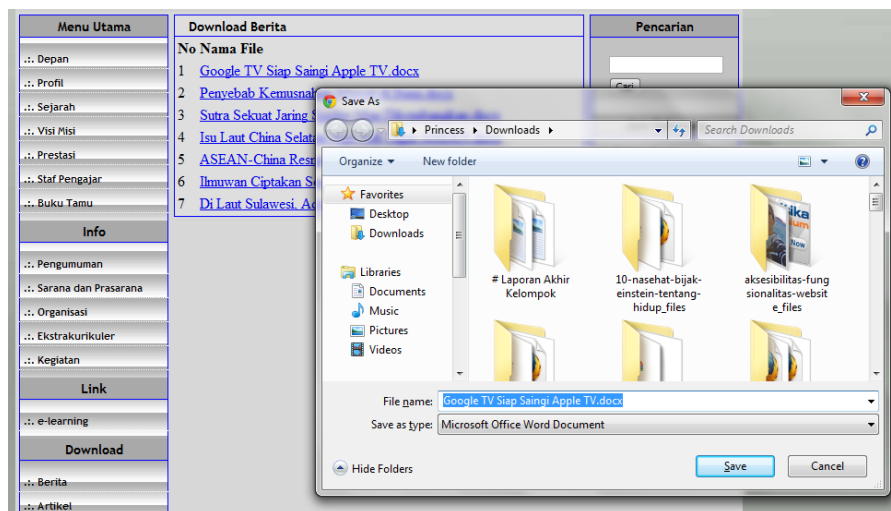
Pada menu download terdapat dua kategori yang dapat di *download*, yaitu *download* berita dan *download* artikel (gambar 4.18).

Download
.. Berita
.. Artikel

Gambar 4.18 Menu Download

4.4.4.2.1 Download Berita

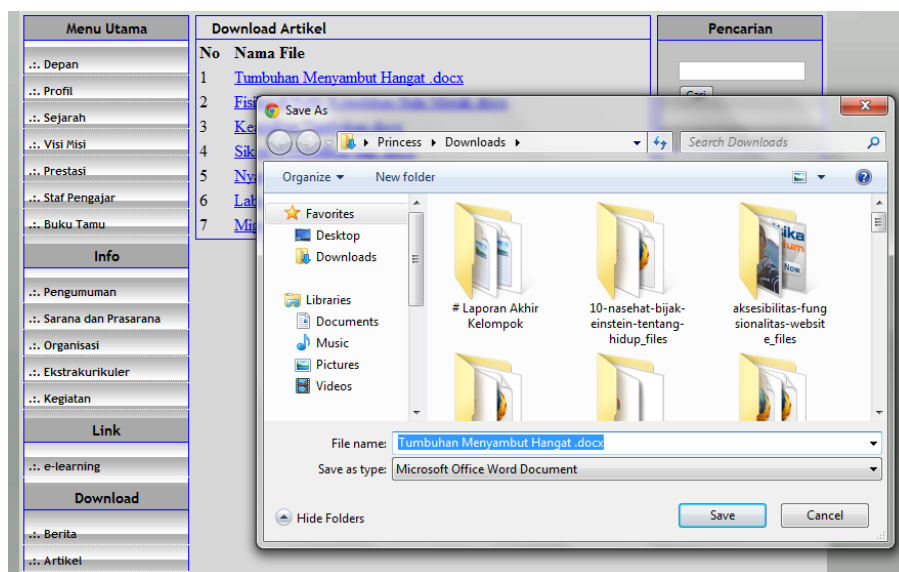
Pada menu *download* berita terdapat data-data *file* yang telah di-*attach* oleh administrator (gambar 4.19). Pada menu ini *user* dapat men-*download* data terpilih.



Gambar 4.19 *Download* Berita

4.4.4.2.2 Download Artikel

Pada menu *download* artikel terdapat data-data *file* yang telah di-*attach* oleh administrator (gambar 4.20). Pada menu ini *user* dapat men-*download* data terpilih.



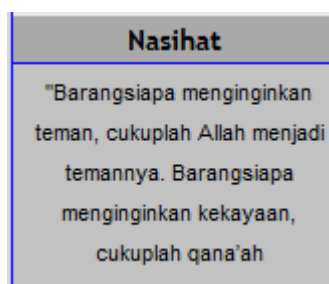
Gambar 4.20 *Download Artikel*

4.4.5 Implementasi Fitur

Website ini memiliki beberapa fitur tambahan sebagai pelengkap untuk mendukung kompleksitas suatu halaman *website*. Fitur tersebut adalah nasihat, form pencarian, jam, dan kalender.

4.4.5.1 Nasihat

Fitur ini berisi nasihat yang dapat memberikan motivasi kepada pengunjung *website* SMA Islam 1 Prambanan (gambar 4.21).



Gambar 4.21 *Nasihat*

4.4.5.2 Form Pencarian

Fitur form pencarian merupakan fitur yang digunakan untuk melakukan pencarian halaman berupa artikel, berita, dan staf pengajar (gambar 4.22).

Gambar 4.22 Form Pencarian

4.4.5.3 Jam

Fitur Jam merupakan fitur penunjuk waktu kepada pengguna *website* SMA Islam 1 Prambanan (gambar 4.23).

Gambar 4.23 Jam

4.4.5.4 Kalender

Fitur kalender merupakan penanda pemberitahuan waktu kepada pengguna *website* SMA Islam 1 Prambanan (gambar 4.24).

Kalender						
Januari 2012						
M	S	S	R	K	J	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Gambar 4.24 Kalender

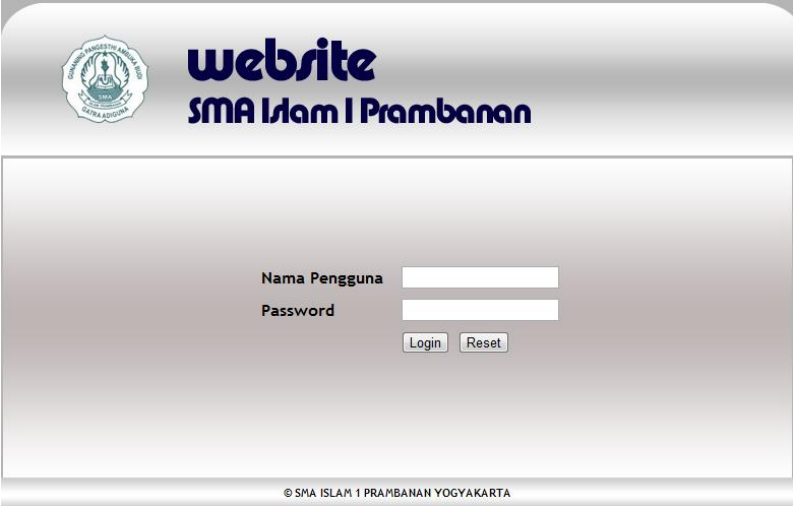
4.4.6 Implementasi Halaman Administrator

Halaman *administrator* adalah halaman yang digunakan untuk melakukan manajemen terhadap *content* atau isi terhadap *website*. Halaman *administrator*

web ini, diletakkan dalam folder terpisah dari halaman *website*. Hal tersebut dilakukan demi keamanan *website*. Halaman *administrator* berfungsi dalam manajemen menu, manajemen halaman web, dan sebagainya.

4.4.6.1 Halaman Login

Halaman *login* ini merupakan halaman yang akan diakses pertama kali oleh *administrator* untuk dapat berinteraksi dengan sistem pengelolaan *website* SMA Islam 1 Prambanan (gambar 4.25). Dalam melakukan proses *login*, *administrator* harus memasukkan *username* dan *password* dengan benar.



Gambar 4.25 Halaman Login Administrator

4.4.6.2 Halaman Depan Administrator

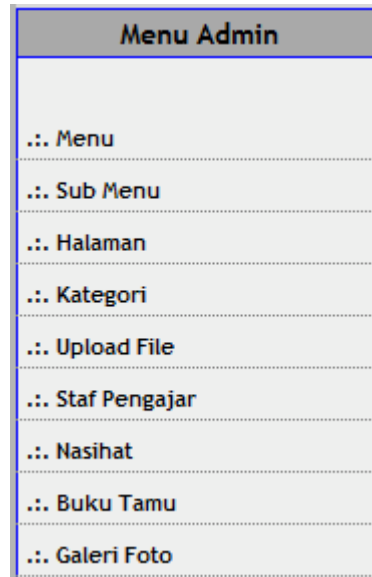
Setelah melakukan proses *login* dengan benar, *administrator* akan memasuki halaman pertama dari *website* SMA Islam 1 Prambanan modul *administrator* (gambar 4.26). Halaman pertama ini berisi menu-menu utama yang dapat diakses oleh *administrator*.



Gambar 4.26 Halaman Depan Administrator

4.4.6.3 Menu Admin

Menu-menu yang terdapat pada halaman administrator merupakan menu untuk melakukan manajemen atau pengaturan terhadap *website* (gambar 4.27). Manajemen yang dapat dilakukan diantaranya adalah menampilkan, menambahkan, edit, dan hapus data.



Gambar 4.27 Menu Admin

Menu-menu yang ada dapat ditampilkan. Ketika menu dipilih, maka akan menampilkan data dalam tabel menu yang dipilih seperti pada gambar 4.28.

Menu Admin

∴ Menu

∴ Sub Menu

∴ Halaman

∴ Kategori

∴ Upload File

∴ Staf Pengajar

∴ Nasihat

∴ Buku Tamu

∴ Galeri Foto

Depan

Tambah

Keluar

Menu

No	Menu	Aksi
1	Menu Utama	 
2	Artikel	 
3	Link	 
4	Top Menu	 
5	Info	 
6	Download	 

Halaman : 1

Total Menu : 6

Gambar 4.28 Menampilkan Data

Gambar 4.29 merupakan tampilan untuk menambahkan data menu pada tabel menu.

Tambah Menu

Nama Menu	
Simpan Reset	

Gambar 4.29 Menambahkan Data

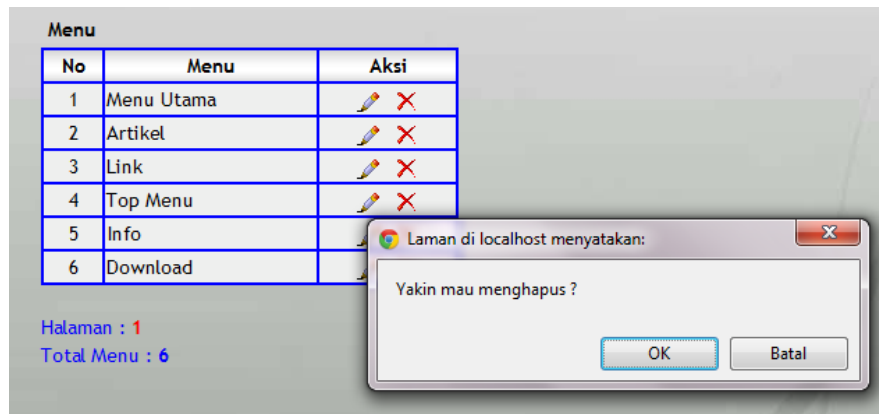
Gambar 4.30 merupakan tampilan untuk mengubah nama menu yang sudah ada dengan nama yang baru.

Edit Menu

Nama Menu	Menu Utama
Simpan	

Gambar 4.30 Mengubah Data

Gambar 4.31 merupakan tampilan pada tabel menu untuk menghapus data yang telah ada. Data yang dihapus akan terhapus secara permanen dan tidak dapat dikembalikan.



Gambar 4.31 Menghapus Data

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

1. Pelaksanaan kerja praktek ini berhasil membuat rancangan dan mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam bentuk *website* sekolah yang membantu pihak sekolah dalam memberikan informasi mengenai sekolah seperti profil sekolah kepada pihak dalam maupun luar sekolah.
2. Berhasil mengimplementasikan rancangan halaman *administrator* yang mampu melakukan manajemen terhadap *website* yang dibangun dengan sifat sistem yang *user friendly* sehingga mudah dalam penggunaannya.
3. *Website* yang dibangun merupakan *website* dinamis yang terintegrasi dengan *database* dan dapat mengakomodir kebutuhan *user* terhadap informasi mengenai SMA Islam 1 Prambanan.

5.2 Saran

1. Dengan dibangunnya *website* ini, diharapkan dapat digunakan oleh pihak SMA Islam 1 Prambanan dengan sebaik-baiknya.
2. Sistem ini akan lebih baik apabila dilengkapi dengan enkripsi terhadap alamat atau halaman yang dikunjungi sehingga keamanan *website* lebih terjamin.

DAFTAR PUSTAKA

- Kadir, Abdul. 2001. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- , 2002. *Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- MADCOMS. 2004. *Aplikasi Program PHP dan MySQL untuk Membuat Website Interaktif*. Madiun: Penerbit Andi
- Peranginangin, Kasiman. 2006. *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sidik, Betha. 2009. *Pemrograman Web dengan HTML*. Bandung: Penerbit Informatika
- Sommerville, Ian. 2000. *Software Engineering, Rekayasa Perangkat Lunak Edisi 6 Jilid 1*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Sukarno, Mohamad (2006) *Membangun Website Dinamis Interaktif dengan PHP-MySQL (Window & Linux)*, Eska Media Press, Jakarta
- Turban, Richard E. 2005. *Introduction to information technology. 3rd edition*. Sine nomine.
- Winantu, Asih. 2009. *Pemrograman Web*. Yogyakarta: Explore

Lampiran 1

Source Code Menu

```

<?php
    session_start();

    // apakah session 'xyb_injection' sudah ada?
    if (!isset($_SESSION['xyb_injection'])
        || $_SESSION['xyb_injection'] !== true) {

        // jika blm ada berarti user tersebut blm login, so, di
        redirect ke halaman login.
        header('Location: index.php');
        exit;
    }

    include '../include/config.php';
    include '../include/opendb.php';

    if(isset($_GET['del']))
    {
        $query = "delete FROM menu WHERE id_menu =
'{"$_GET['del']}";
        mysql_query($query) or die('Mr.SQL Said : ' .
mysql_error());
    }
?>

<html>
<head>
    <title>Admin</title>
    <script language="JavaScript">
        function del(id_menu)
        {
            if (confirm("Yakin mau menghapus ?"))
            {
                window.location.href = 'home.php?page=menu&del='
+ id_menu;
            }
        }
    </script>
</head>

<body>
    <div id='menu'>
        <div id='menutop'>
            <a href="home.php">Depan</a>
            <a href="home.php?page=add_menu">Tambah</a>
            <a href="logout.php">Keluar</a>
        </div>
    </div>
    <div class='content'>

```

```

<?php
    $batas=10;
    $halaman=$_GET['hal'];
    if (!($halaman))
    {
        $posisi=0;
        $halaman=1;
    }
    else
    {
        $posisi=($halaman-1)*$batas;
    }
    $query = "SELECT * FROM menu order by id_menu asc";
    $result = mysql_query($query) or die('Mr.SQL Said : '
. mysql_error());

    echo "<h1>Menu</h1>";
    echo "<table class=tabel width=300>";
    echo "<tr class='kolom'>
        <td width=40>No</td>
        <td width=150>Menu</td>
        <td width=50>Aksi</td>";
    echo "</tr>";

    $i=0;
    while($output = mysql_fetch_array($result)){
        $i++;
        $id = $output['id_menu'];
        $title = $output['nama_menu'];
        echo "<tr class='isiTabel'>
            <td><center>".$i."</center></td>
            <td>".$title."</td>
            <td align=center>
                <a
href='home.php?page=edit_menu&id_menu=$id'><img id='icon'
src='../icon/b_edit.png' alt='Edit' title='Edit'></a>
                <a
href=javascript:del('$id');><img id='icon'
src='../icon/b_drop.png' alt='Hapus' title='Hapus'></a>
            </td>
        </tr>";

    }
    ?>

</table>
<?php
    $stampil=mysql_query("SELECT id_menu, nama_menu
FROM menu");

    $jmlldata=mysql_num_rows($stampil);
    $jmlhalaman=ceil($jmlldata/$batas);
    $self=$_SERVER[PHP_SELF];

    echo "<br/><div class=keterangan>Halaman : ";
    for ($x=1;$x<=$jmlhalaman;$x++)
        if ($x != $halaman)

```

```
        {
            echo "<a href=$self?page=$x>$x</a>";
        }
    else
    {
        echo "<font color=red><b>$x</b></font>";
    }
    echo "<br></br>";
    echo "Total Menu : <b>$jmldata</b></div><br>";
    include '../include/closedb.php';
    ?>
</div>
</body>
</html>
```

Lampiran 2

Source Code Sub Menu

```

<?php
    session_start();

    // apakah session 'xyb_injection' sudah ada?
    if (!isset($_SESSION['xyb_injection'])
        || $_SESSION['xyb_injection'] !== true) {

        // jika blm ada berarti user tersebut blm login, so, di
        redirect ke halaman login.
        header('Location: index.php');
        exit;
    }

    include '../include/config.php';
    include '../include/opendb.php';

    if(isset($_GET['del']))
    {
        $query = "DELETE FROM sub_menu WHERE id_sub_menu =
'{"$_GET['del']}";
        mysql_query($query) or die('Mr.SQL Said : ' .
mysql_error());
    }
?>

<html>
<head>
    <title>Admin</title>
    <script language="JavaScript">
        function del(id_sub_menu)
        {
            if (confirm("Yakin mau menghapus ?"))
            {
                window.location.href =
'home.php?page=sub_menu&del=' + id_sub_menu;
            }
        }
    </script>
</head>

<body>
    <div id='menu'>
        <div id='menutop'>
            <a href="home.php">Depan</a>
            <a href="home.php?page=add_sub_menu">Tambah</a>
            <a href="logout.php">Keluar</a>
        </div>
    </div>
    <div class='content'>

```

```

<?php
    $batas=10;
    $halaman=$_GET['hal'];
    if (!($halaman))
    {
        $posisi=0;
        $halaman=1;
    }
    else
    {
        $posisi=($halaman-1)*$batas;
    }
    //$query = "SELECT * FROM sub_menu order by
id_sub_menu asc limit $posisi,$batas";
    $query = "SELECT * FROM sub_menu cross join menu where
sub_menu.id_parent_menu = menu.id_menu order by id_sub_menu asc
limit $posisi,$batas";
    $result = mysql_query($query) or die('Mr.SQL Said : '
. mysql_error());

    echo "<h1>Sub Menu</h1>";
    echo "<table class=tabel width=600>";
    echo "<tr class='kolom'>
        <td width=40>No</td>
        <td width=150>Menu</td>
        <td width=150>Nama Sub Menu</td>
        <td width=100>Alias</td>
        <td width=50>Aksi</td>";
    echo "</tr>";

    $i=0+$posisi;
    while($output = mysql_fetch_array($result)){
        $i++;
        $id = $output['id_sub_menu'];
        $nama_menu = $output['nama_menu'];
        $title = $output['nama_sub_menu'];
        $alias = $output['alias'];
        echo "<tr class='isiTabel'>
            <td><center>".$i."</center></td>
            <td>".$nama_menu."</td>
            <td>".$title."</td>
            <td>".$alias."</td>
            <td id='link' align=center>
                <a
href='home.php?page=edit_sub_menu&id_sub_menu=$id&id_menu=$output[
id_menu]'><img id='icon' src='../icon/b_edit.png' alt='Edit'
title='Edit'></a>
                <a
href=javascript:del('$id');><img id='icon'
src='../icon/b_drop.png' alt='Hapus' title='Hapus'></a>
            </td>
        </tr>";

    }
?>

```

```

        </table>
        <?php
            $stampil=mysql_query("SELECT * FROM sub_menu");
            $jmldata=mysql_num_rows($stampil);
            $jmlhalaman=ceil($jmldata/$batas);
            $self=$_SERVER[PHP_SELF];

            echo "<br/><div class=keterangan>Halaman : ";
            for ($x=1;$x<=$jmlhalaman;$x++)
                if ($x != $halaman)
                {
                    echo "<a
href=$self?page=sub_menu&hal=$x>$x</a>";
                }
                else
                {
                    echo "<font color=red><b>$x</b></font>";
                }
            echo "<br></br>";
            echo "Total Sub : <b>$jmldata</b></div><br>";
            include '../include/closedb.php';
        ?>
    </div>
</body>
</html>

```

Lampiran 3

Source Code Kategori

```

<?php
    session_start();

    // apakah session 'xyb_injection' sudah ada?
    if (!isset($_SESSION['xyb_injection'])
        || $_SESSION['xyb_injection'] !== true) {

        // jika blm ada berarti user tersebut blm login, so, di
        redirect ke halaman login.
        header('Location: index.php');
        exit;
    }

    include '../include/config.php';
    include '../include/opendb.php';

    if(isset($_GET['del']))
    {
        $query = "delete FROM kategori WHERE id_kategori =
'{"$_GET['del']}'" ;
        mysql_query($query) or die('Mr.SQL Said : ' .
mysql_error());
    }
?>

<html>
<head>
    <title>Admin</title>
    <script language="JavaScript">
        function del(id_kategori)
        {
            if (confirm("Yakin mau menghapus ?"))
            {
                window.location.href =
'home.php?page=kategori&del=' + id_kategori;
            }
        }
    </script>
</head>

<body>
    <div id='menu'>
        <div id='menutop'>
            <a href="home.php">Depan</a>
            <a href="home.php?page=add_kategori">Tambah</a>
            <a href="logout.php">Keluar</a>
        </div>
    </div>
    <div class='content'>

```

```

<?php
    $batas=10;
    $halaman=$_GET['hal'];
    if (!($halaman))
    {
        $posisi=0;
        $halaman=1;
    }
    else
    {
        $posisi=($halaman-1)*$batas;
    }
    $query = "SELECT * FROM kategori order by id_kategori
asc limit $posisi,$batas";
    $result = mysql_query($query) or die('Mr.SQL Said : '
. mysql_error());

    echo "<h1>Kategori</h1>";
    echo "<table class=tabel width=300>";
    echo "<tr class='kolom'>
        <td width=40>No</td>
        <td width=150>Nama Kategori</td>
        <td width=50>Aksi</td>";
    echo "</tr>";

    $i=0;
    while($output = mysql_fetch_array($result)){
        $i++;
        $id = $output['id_kategori'];
        $title = $output['nama_kategori'];
        echo "<tr class='isiTabel'>
            <td><center>".$i."</center></td>
            <td>".$title."</td>
            <td align=center>
                <a
href='home.php?page=edit_kategori&id_kategori=$id'><img id='icon'
src='../icon/b_edit.png' alt='Edit' title='Edit's></a>
                <a
href=javascript:del('$id');><img id='icon'
src='../icon/b_drop.png' alt='Hapus' title='Hapus'></a>
            </td>
        </tr>";

    }
?>

</table>
<?php
    $stampil=mysql_query("SELECT * FROM kategori");
    $jmldata=mysql_num_rows($stampil);
    $jmlhalaman=ceil($jmldata/$batas);
    $self=$_SERVER[PHP_SELF];

    echo "<br/><div class=keterangan>Halaman : ";
    for ($x=1;$x<=$jmlhalaman;$x++)
        if ($x != $halaman)

```

```
        {
            echo "<a
href=$self?page=kategori&hal=$x>$x</a>";
        }
        else
        {
            echo "<font color=red><b>$x</b></font>";
        }
        echo "<br></br>";
        echo "Total Kategori :
<b>$jmldata</b></div><br>";
        include '../include/closedb.php';
    ?>
</div>
</body>
</html>
```

Lampiran 4

Source Code Halaman

```

<?php
    session_start();

    // apakah session 'xyb_injection' sudah ada?
    if (!isset($_SESSION['xyb_injection'])
        || $_SESSION['xyb_injection'] !== true) {

        // jika blm ada berarti user tersebut blm login, so, di
        redirect ke halaman login.
        header('Location: index.php');
        exit;
    }

    include '../include/config.php';
    include '../include/opensdb.php';

    if(isset($_GET['del']))
    {
        $query = "delete FROM halaman WHERE id=
        '{$_GET['del']}'";
        mysql_query($query) or die('Mr.SQL Said : ' .
        mysql_error());
    }
?>

<html>
<head>
    <title>Admin</title>
    <script language="JavaScript">
        function del(id)
        {
            if (confirm("Yakin mau menghapus"))
            {
                window.location.href =
                'home.php?page=halaman&del=' + id;
            }
        }
    </script>
</head>

<body>
    <div id='menu'>
        <div id='menutop'>
            <a href="home.php">Depan</a>
            <a href="home.php?page=add_halaman">Tambah</a>
            <a href="logout.php">Keluar</a>
        </div>
    </div>

```

```

<div class='content'>
<?php
    $batas=10;
    $halaman=$_GET['hal'];
    if (!($halaman))
    {
        $posisi=0;
        $halaman=1;
    }
    else
    {
        $posisi=($halaman-1)*$batas;
    }
    //$query = "SELECT * FROM halaman order by id asc
limit $posisi,$batas";
    $query = "SELECT * FROM halaman cross join kategori
where halaman.id_kategori = kategori.id_kategori order by id asc
limit $posisi,$batas";
    $result = mysql_query($query) or die('Mr.SQL Said : '
. mysql_error());

    echo "<h1>Halaman</h1>";
    echo "<table class=tabel width=1000>";
    echo "<tr class='kolom'>
        <td width=30>No</td>
        <td width=50>Kategori</td>
        <td width=100>Judul</td>
        <td width=200>Isi</td>
        <td width=50>Penulis</td>
        <td width=50>Tanggal</td>
        <td width=40>Aksi</td>";
    echo "</tr>";

    $i=0+$posisi;
    while($output=mysql_fetch_array($result)){
        $i++;
        $content = $output['isi'];
        $isi = substr($content,0,40);
        $isi = substr($content,0,strlen($isi," "));
        $id = $output['id'];
        echo "<tr class='isiTabel'>
            <td><center>".$i."</center></td>

            <td>".$output['nama_kategori']."</td>
            <td>".$output['judul']."</td>
            <td>".$isi."</td>
            <td>".$output['penulis']."</td>
            <td>".$output['tanggal']."</td>
            <td id='link' align=center>
                <a
href='home.php?page=edit_halaman&id=$id&id_kategori=$output[id_kat
egori]'><img id='icon' src='../icon/b_edit.png' alt='Edit'
title='Edit'></a>
                <a
href=javascript:del('$output[id]');><img id='icon'
src='../icon/b_drop.png' alt='Hapus' title='Hapus'></a>
            </td>
        </tr>";
    }
}

```

```

                                </td>
                                </tr>";

        }
    ?>

</table>
<?php
    $stampil=mysql_query("SELECT * FROM halaman");
    $jmldata=mysql_num_rows($stampil);
    $jmlhalaman=ceil($jmldata/$batas);
    $self=$_SERVER[PHP_SELF];

    echo "<br/><div class=keterangan>Halaman :";
    for ($x=1;$x<=$jmlhalaman;$x++)
        if ($x != $halaman)
        {
            echo "<a
href=home.php?page=halaman&hal=$x>$x</a> ";
        }
        else
        {
            echo "<font color=red><b>$x</b></font>";
        }

        echo "<p>Total Halaman :
<b>$jmldata</b></p></div><br>";
        include '../include/closedb.php';
    ?>
</div>

</body>
</html>

```

Lampiran 5

Source Code Upload

FileTambah.php

```
<?php
    session_start();
    include "../include/config.php";
    include "../include/opendb.php";
?>

<html>
<head>
</head>
    <div id='menu'>
        <div id='menutop'>
            <a href="home.php">Depan</a>
            <a href="logout.php">Keluar</a>
        </div>
    </div>
    <div class='content'>
        <h1>Tambah File</h1>
        <form action="home.php?page=FileTambahProses"
method="post" enctype="multipart/form-data">
            <table align="left">
                <tr><td>
                    <table class="tabel" width="450"
border="0" cellpadding="2" cellspacing="1" align="center">
                        <tr class="isiTabel" align="left">
                            <td width="120">Kategori</td>
                            <td><select id="nama_kategori"
name="kategori">
                                <?php

                                    $message=$_GET['message'];

                                    $query=mysql_query("SELECT * from kategori where
id_kategori='2' or id_kategori='3'");

                                    while($kategori=mysql_fetch_array($query)){
                                        echo "<option
selected
value=".$kategori['id_kategori']. ">".$kategori['nama_kategori']. "<
/option>";
                                    }
                                ?>
                            </select></td>
                        </tr>
                        <tr class="isiTabel" align="left">
                            <td width="120">Judul</td>
                            <td><input id="judul"
class="inputArea" name="judul" type="text"></td>
                        </tr>
```

```

                                <tr class="isiTabel" align="left">
                                    <td>Upload</td>
                                    <td><input id="userfile"
name="userfile" class="inputArea" type="file"></td>
                                </tr>
                                <tr>
                                    <td colspan="2"
align="center">
                                <input name="upload"
type="submit" value="Upload">
                                </td>
                                </tr>
                                </table>
                            </td></tr>
                        </table>
                    </form>
                </div>
</html>

```

FileTambahProses.php

```

<?php
    include "../include/config.php";
    include "../include/opendb.php";

    $kategori=$_POST['kategori'];
    $judul=$_POST['judul'];

    //membaca file
    $filename=$_FILES['userfile']['name'];
    $filetype=$_FILES['userfile']['type'];
    $filesize=$_FILES['userfile']['size'];
    $tmpname=$_FILES['userfile']['tmp_name'];

    //membaca isi file yang diupload
    $fp=fopen($tmpname, 'r');
    $content=fread($fp, filesize($tmpname));
    $content=addslashes($content);
    fclose($fp);

    //menyimpan isi file dan informasi
    $query="insert into files
        (id_kategori, judul, nama_file, type_materi,
size_materi, content, tanggal)
        values

        ('$kategori','$judul','$filename','$filetype','$filesize',
'$content',now())";
    $hasil=mysql_query($query) or die (mysql_error());
    if($hasil) echo "<p>File " . $filename. " telah
terupload</p>";
    else echo "<p>File " . $filename. "gagal diupload</p>";
    include "FileTampil.php";
?>

```

Lampiran 6

Source Code Download File Artikel

```

<?php
    session_start();
    include "include/config.php";
    include "include/opendb.php";

?>
<html>
    <head>
    </head>

    <body>
        <div class='toptitle'>Download Artikel</div>
        <table class='tabel' width='1000'>
            <div class='content'>

                <tr class='kolom'>
                    <td width='30'><b>No</b></td></tr>

                    <td width='100'><b>Nama File</b></td></tr>

                </tr>
            <?php
                // Langkah 1: Tentukan batas, cek
                halaman & posisi data

                $batas = 8;
                $halaman =

                if(empty($halaman)){
                    $posisi = 0;
                    $halaman = 1;
                }
                else{
                    $posisi =
($halaman-1) * $batas;

                }

                include "include/config.php";
                include "include/opendb.php";

                // $sql = "select files.id_files,
files.id_kategori, files.judul, files.tanggal,
kategori.nama_kategori, files.nama_file, kategori.id_kategori from
files, kategori where kategori.id_kategori=files.id_kategori
$where LIMIT ".$posisi.", ".$batas."";
                $sql = "select files.id_files,
files.id_kategori, files.judul, files.nama_file,
kategori.id_kategori, kategori.nama_kategori from files, kategori

```

```

where kategori.id_kategori=files.id_kategori and
files.id_kategori='3' $where LIMIT ".$posisi.", ".$batas.";
        $qry = mysql_query($sql) or die
("SQL Error: ".mysql_error());
        $no = $posisi+1;
        while
($data=mysql_fetch_array($qry)) {
            ?>
            <tr id="isi_table" class="kolom">
                <td><?php echo $no; ?></td>

                <td><?php echo "<a
href=page/FileDownload.php?id_files=".$data['id_files']."'>".$data
['nama_file']."</a>" ?></td>
                <td></td>
            </tr>
            <?php
                $no++;}
            ?>
        </div>
    </table>
</body>
</html>

```

Lampiran 7

Source Code Download File Berita

```

<?php
    session_start();
    include "include/config.php";
    include "include/opendb.php";

?>
<html>
    <head>
    </head>

    <body>
        <div class='toptitle'>Download Berita</div>
        <table class='tabel' width='1000'>
            <div class='content'>

                <tr class='kolom'>
                    <td width='10'><b>No</b></td>
                    <!--<td width='50'><b>Ukuran</b></td>-->
                    <td width='30'><b>Nama File</b></td>

                </tr>

            <?php
                // Langkah 1: Tentukan batas, cek
                halaman & posisi data

                $batas    = 8;
                $halaman =

                $_GET['halaman'];

                if(empty($halaman)){
                    $posisi = 0;
                    $halaman = 1;
                }
                else{
                    $posisi =

                ($halaman-1) * $batas;

                }

                include "include/config.php";
                include "include/opendb.php";

                //      $sql = "select files.id_files,
                files.id_kategori, files.judul, files.tanggal,
                kategori.nama_kategori, files.nama_file, kategori.id_kategori from
                files, kategori where kategori.id_kategori=files.id_kategori
                $where LIMIT ".$posisi.", ".$batas."";

                $sql = "select files.id_files,
                files.id_kategori, files.judul, files.nama file,
                files.size_materi, kategori.id_kategori, kategori.nama_kategori
                from files, kategori where kategori.id_kategori=files.id_kategori
                and files.id_kategori='2' $where LIMIT ".$posisi.", ".$batas."";

```

```

        $qry = mysql_query($sql) or die
("SQL Error: ".mysql_error());
        $no = $posisi+1;
        while
($data=mysql_fetch_array($qry)) {
            ?>
            <tr id="isi_table" class="kolom">
                <td><?php echo $no; ?></td>

                <!--<td><?php echo
$data['size_materi'];?></td-->
                <td><?php echo "<a
href=page/FileDownload.php?id_files=".$data['id_files']."'>".$data
['nama_file']."'</a>" ?></td>

                <td></td>
            </tr>
            <?php
                $no++;}
            ?>
        </div>
    </table>
</body>
</html>

```

Lampiran 8

Source Code Download Proses

```
<?php
    include "../include/config.php";
    include "../include/opendb.php";
    $id_files = $_GET['id_files'];
    $query    = "SELECT * FROM files WHERE id_files = '$id_files'";
    $hasil    = mysql_query($query);
    $data     = mysql_fetch_array($hasil);
    header("Content-type: ".$data['type_materi']);
    header("Content-Disposition: attachment;
    filename=".$data['nama_file']);
    echo $data['content'];
    exit();
?>
```

Lampiran 9

Galeri Photo

FolderCreate.php

```
<?php
    $path="galeri";

    if($_POST['submit']){
        if(isset($_POST['nama'])){
            $nama=$path.'/'.$_POST['nama'];
            if(!is_dir($nama)){
                mkdir($nama);
                //header("location: folder-list.php");
                //echo "<meta http-equiv='refresh' content='0;
url=folder-list.php'>";
                echo "<p>Data berhasil disimpan, <a
href='home.php?page=FolderList'>[ Kembali ]</a></p>";
            }else{
                echo '<p class="error">Direktori tersebut
sudah ada</p>';
                $stampil=true;
            }
        }else{
            echo '<p class="error">Anda belum mengisi nama
folder</p>';
            $stampil=true;
        }
    }else{
        $stampil=true;
    }
}

if($stampil){
?>

<form method="post" action="home.php?page=FolderCreate">
    <p>
        <label>Nama Folder</label>
        <input type="text" name="nama" value="<?php echo
$_POST['nama']; ?>" />
    </p>
    <p>
        <label>&nbsp;</label>
        <input type="submit" name="submit" value="Buat Folder" />
    </p>
</form>
<?php
    }
?>
```

FolderList.php

```

<html>
<head>
  <title>Halaman dengan style saya yang pertama</title>
  <style type="text/css">
    ul{
      list-style-type: none;
      padding: 0;
      margin: 0;
    }
    #folder-gallery{
width:800px;
}

    .list-image ul{
list-style:none;
width:750px;
margin:0;
padding:0;
}

    .list-image li{
width:140px;
float:left;
margin:5px;
overflow:hidden;
}
  </style>

</head>
</html>
<?php
  $p=isset($_GET['p'])?$_GET['p']:0;
  $path='galeri';
  $all_files= scandir($path);
  $files=array();
  echo '<a href="home.php?page=FolderCreate">[ Tambah Folder
]</a>';
?>

<?php
  foreach ($all_files as $f){
    if(strpos($f, '.')!==0){
      array_push($files, $f);
    }
  }

  if(count($files)<1){
    echo '<p class="error"> Belum ada folder gambar,
      [ <a href="home.php?page=FolderCreate">Klik untuk
tambah folder</a> ]
      </p>';
  }else{
    $folder=array_chunk($files,12);
    echo '<div id="folder-gallery"><ul class="list-image"
width="800px">';

```

```

        foreach ($folder[$p] as $f) {
            echo "<li >
                <div>
                    <a
href='home.php?page=FolderDelete&folder=$f' title='Hapus'
onclick=\"return confirm('Apakah anda yakin akan menghapus folder
ini')\">
                        <img src='images/delete.png'
border='0' list-style-type = 'none' padding= '0' margin= '0' />
                    </a>
                </div>
                <a href='home.php?page=ImageList&folder=\".
urlencode($f).\"'>
                    <img src='images/Folder.png' border='0' /><br/>
                    $f</a>

                </li>
            ";
        }

        echo '</ul">';
        echo '<div style="clear:both"></div></div>';

        echo '<div id="gallery-paging">';
        if(count($folder)>1){
            for($i=1;$i<=count($folder);$i++){
                echo '<a
href="home.php?page=FolderList&p=.'.($i-1).\"">'. $i.'</a>
                    '
                ;
            }
        }
        echo "</div>";
        echo '<div style="clear:both"></div>';
    }
?>

```

ImageUpload.php

```

<?php

$folder=$_REQUEST['folder'];

if($_POST['submit']){
    $path="galeri";

    include_once("SimpleImage.php");

    if(!empty($_FILES['foto']['tmp_name'])){
        $nama=$_FILES['foto']['name'];
        $image=new SimpleImage();
        $image->load($_FILES['foto']['tmp_name']);
        $filename="$path/$folder/$nama";
        try{
            $image->resizeToWidth(800);
            $image->save($filename);
            //echo "Gambar berhasil disimpan di $filename<br>";
        }
    }
}

```

```

        //echo "<meta http-equiv='refresh' content='0;
url=image-list.php?folder=$folder'>";
        if(!is_dir("$path/$folder/thumbs")){
            mkdir("$path/$folder/thumbs");
        }

        $filename2="$path/$folder/thumbs/$nama";
        $image->resizeToHeight(100);
        try{
            $image->save($filename2);
            echo "<p>Data berhasil disimpan, <a
href='home.php?page=ImageList&folder=$folder'>[ Kembali
]</a></p>";

            //header("location : image-
list.php?folder=".$folder);
        }catch(Exception $e){
            echo "<p>Data gagal disimpan ".$e-
>getMessage()."</p>";
        }
        }catch(Exception $e){
            echo "<p>Data gagal disimpan ".$e-
>getMessage()."</p>";
        }
        }else{
            echo "<p class='error'>Anda belum memilih
gambar</p>";
            $stampil=true;
        }
        }else{
            $stampil=true;
        }
        }

        if($stampil){
?>

<form enctype="multipart/form-data" method="post"
action="home.php?page=ImageUpload">
    <input type="hidden" name="folder" value="<?php echo $folder;
?>" />
    <p>
        <label for="">Foto</label>
        : <input type="file" name="foto" /> Ukuran gambar max 2 MB
    </p>

    <p>
        <input type="submit" name="submit" value="Upload" />
    </p>
</form>

<?php
    }
?>

```

ImageList.php

```

<html>
<head>
  <title></title>
  <style type="text/css">
    ul{
      list-style-type: none;
      padding: 0;
      margin: 0;
    }
    #folder-gallery{
width:800px;
}

    .list-image ul{
list-style:none;
width:750px;
margin:0;
padding:0;
}

    .list-image li{
width:140px;
float:left;
margin:5px;
overflow:hidden;
}
  </style>
</head>
</html>
<?php
    $p=isset($_GET['p'])?$_GET['p']:0;
    $folder=$_GET['folder'];
    $path='galeri/'.$folder;

    echo '<p> <a
href="home.php?page=ImageUpload&folder='.$folder.'">[ Tambah
Gambar ]</a> </p>';
?>

<?php

    if(is_dir($path.'/thumbs/')){
    $all_files= scandir($path.'/thumbs/');
    $files=array();

    foreach ($all_files as $f){
        if(strpos($f, '.')!==0&&!is_dir($f)){
            array_push($files, $f);
        }
    }

    if(count($files)<1){
        echo '<p class="error"> Belum ada gambar,

```

```

[ <a
href="home.php?page=ImageUpload&folder='.$folder.'">Klik untuk
Tambah</a> ]
    </p>';
}
}else{
    $images=array_chunk($files,12);
    echo '<div id="folder-gallery"><ul id="preview"
class="list-image" width="800px" >';
    foreach ($images[$p] as $f){
        echo "<li>
            <div>
                <a
href='home.php?page=ImageDelete&folder=$folder&image="
urlencode($f)."' title='Hapus' onclick=\"return confirm('Apakah
anda yakin akan menghapus gambar')\">
                    <img src='images/delete.png'
border='0' />
                </a>
            </div>
            <a href='$path/$f' rel='lightbox'>
                <img src='$path/thumbs/$f' border='0' />
            </a>
        </li>
        ";
    }
    echo '</ul">';
    echo '<div style="clear:both"></div></div>';
    echo '<div id="gallery-paging">';
    if(count($images)>1){
        for($i=1;$i<=count($images);$i++){
            echo '<a
href="home.php?page=ImageList&folder='.$folder.'&p='.( $i-
1).'.">'. $i.'</a>
                '
            ;
        }
        echo "</div>";
    }
}
}else{
    echo '<p class="error"> Belum ada gambar,
[ <a
href="home.php?page=ImageUpload&folder='.$folder.'">Klik untuk
Tambah</a> ]
    </p>';
}
error_reporting(E_ALL | E_STRICT);
?>
<script type="text/javascript">
    $('#preview a[rel=lightbox]').lightBox();
</script>
<br/>
<table align='left'>
    <tr><td id='link'>
        <a href='home.php?page=FolderList'>[Kembali]</a>
    </td></tr>
</table><br/>

```

PENILAIAN KERJA PRAKTEK PEMBIMBING LAPANGAN

Berdasarkan aktifitas yang dilakukan oleh mahasiswa kerja praktek Program Studi

Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga di instansi kami, maka kami:

Nama : Fajar Sultoni Aziz, S.Pd.Si

Jabatan : Guru

Nama Instansi : SMA Islam 1 Prambanan

Memberikan penilaian hasil kerja praktek untuk mahasiswa berikut:

Nama : Septiani Putri

NIM : 08650005

Dengan hasil penilaian sebagai berikut:

No.	Aspek Penilaian	Nilai (skala 100)
1	Kecakapan	94
2	Kedisiplinan	97
3	Kemampuan Adaptasi	94
4	Kemampuan Sosial	95
5	Integritas	100
	Total Nilai / Rata-rata Nilai	480 / 96

Demikian hasil penilaian kami terhadap aktifitas kerja praktek mahasiswa UIN

Sunan Kalijaga untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 29 Desember 2011

Pembimbing Lapangan



(Fajar Sultoni Aziz, S.Pd.Si)



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

KARTU HADIR SEMINAR KERJA PRAKTEK

Nama
NIM

: Septiani Putri
: 08650005

No	Tanggal	Pembicara dan Judul	Ketua Seminar
1.	04/01/11	Hentarie Juhertyanta : Analisa dan Perancangan E-learning berbasis web di SMA Islam 1 Prambanan	Shofwatul Uyun 
2.	04/01/11	Saiful Machbub Mutagiri : SI keuangan di SMA Islam 1 Prambanan	Shofwatul Uyun 
3.	04/01/11	Musmail : Membangun Jaringan Wireless dengan TP-link W5006 VI 08152002 di SMA UII Yogyakarta	Shofwatul Uyun 
4.	18/03/11	Ulfatun Nadzirah : Analisis dan Perancangan Jaringan LAN di SMA dan SMK Berbudi Yogyakarta	
5.	18/03/11	Nur Annisa : Perancangan dan Implementasi Aplikasi SMS- Announcer System di SDIT Az-Zahra Stagen	
6.	18/03/11	Muh. Nirwan N. : Analisis Infrastruktur Jaringan pada PT. Telekomunikasi, Tbk. Divisi Regional VII Makassar, Sulsel	

formulir multi pembayaran
multi payment form



Cabang branch Adisucipto

tanggal date 14-02-2012

harap ditulis dengan huruf cetak fill in with block letters

VALIDASI

Validation

13701 1370151 101 12 14/02/2012 1:23:01 PM 7014
CASH IDR 150.000.00
10055 - 10055 UIN SUNAN KALIJAGA IDR 150.000.00 CR
BILL REF 3914991202141323217602
CUSTOMER CHARGE IDR 0.00
FFFFF 08650005 USER : 2008 PIN : 480218

MATA UANG

Currency



RUPIAH

Local Currency



VALUTA ASING

Foreign Currency



JENIS SETORAN

Deposit Type



TUNAI

Cash



WARKAT SENDIRI

Bank Mandiri's Cheque

DEBIT REKENING

Debit Account

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PENERIMA

Beneficiary

NAMA PERUSAHAAN PENYEDIA JASA

Provider's/Biller's Name

No. PELANGGAN/NIM/NIS/No. MVA

Customer No./Student ID/MVA No.

NIM: 08650005

JUMLAH

Total

Rp. 150.000,-

TERBILANG

in Words

Seratus Lima Ratus Ribu Rupiah

PENYETOR/PEMILIK REKENING

Depositor's Name

NAMA/Name

Septiani Putri

ALAMAT & NO. TELEPON/Adress & Telephone No.

SAPEN YOGYAKARTA - 085760707129

Tujuan Transaksi underlying transaction

PEMBAYARAN kerja praktek

TANDA TANGAN TELLER

Teller's Signature

TANDA TANGAN PENYETOR

Depositor's Signature



Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta
Fakultas Sains dan Teknologi

Jln. Marsda Adisucipto Yogyakarta, Telp. (0274) 519739



NIM : 08650005

TA : 2011/2012

PRODI : TEKNIK INFORMATIKA

Nama : SEPTIANI PUTRI

SMT : SEMESTER GENAP

Nama PA : M. MUSTAKIM, M.T

No.	Nama Matakuliah	SKS	Kls	No.Uji	Jadwal Kuliah	Pengampu	Paraf UTS	Paraf UAS
1	Tugas Akhir I	0	A	5	MIN 06:02-06:02 R: 406	AGUS MULYANTO,		
2	Tugas Akhir	6	A	95	MIN 06:03-06:03 R: 406	AGUS MULYANTO,		
3	Kerja Praktek	2	A	36	MIN 06:01-06:01 R: 406	AGUS MULYANTO,		

MAHASISWA

SEPTIANI PUTRI
NIM : 08650005

SKS Ambil : 8 / 24

Yogyakarta, 09/02/2012
Dosen Pembimbing Akademik

M. MUSTAKIM, M.T
NIP : 197903312005011004

02/03/2012